

# チェルステ色のパラディーズ シナリオ

## 天馬の国のお姫様

by なななな

人数 8～5人  
 プレイ時間 4～6時間  
 テキセなら 8～12時間  
 リミット 8日目の夜セグメント  
 難易度 難しい

舞台 リゾートエリア  
 雰囲気：ロイヤル・サスペンス  
 シリアス ★○○○○ コメディ  
 リアル志向 ★○○○○ ファンタジー  
 冒険活劇 ○○○★○ 心理とドラマ

## このシナリオについて

### テーマ

自由に生きる契約飛行士のPCたちが、自由が無いお姫様であるヒロインと触れ合いながら、お姫様の身に迫る危機を解決します。かなり政治色が強く、NPCたちは様々な「鎖」に縛られています。それによって、対照的にPCたちの自由さと力を感じられるようにすることを狙います。

### シナリオ紹介文

夏のマリエッタ諸島は、サマーバケーションの観光客でいっぱい。そして契約飛行士たちにとっては、小金持ちや貴族たちの護衛依頼で儲けるかきいれ時でもあります。天文学者たちによれば、来週は大きな流星群が見込まれるとのこと。空気がきれいなマリエッタ諸島からの眺めは最高なことでしょう。

そんな折、PCたちに護衛を依頼してきたのは、「フサリア王国」の公爵令嬢、シャーロット・ヘドウィグ・ロートリンゲンとその一行。おてんばな娘ですが、継承順位は低いものの帝位や王位の継承権も持った超VIPです。

この時期は、身代金を狙う空賊たちにとってもかきいれ時。彼女を狙う影に目を配りつつ、観光シーズンのマリエッタを満喫しましょう。

### ディスクレーマー

本作はTRPG(テーブルトークロールプレイングゲーム)をGM(ゲームマスター)として遊ぶための「シナリオ」です。本作を読んでしまうと、このシナリオをプレイヤーとして遊ぶことが非常に困難になりますので、ご注意ください。

本作は、Lord\_phantasm / 六畳間幻想空間 著「チェルステ色のパラディーズ」の非公式二次創作シナリオです。本作の作者は六畳間幻想空間とはなんら関係ありません。このため、ルールの理解違いや用語の違い、バランスミス等がある可能性があることをご承知おき下さい。世界設定や航空機等の設定、スキル名等には「チェルステ色のパラディーズ」とは異なるものや独自のものが含まれますが、これもこのシナリオ限りのものです。

作者は、本作を利用された場合に生じる損害などに関して一切の責任を負いかねますので、あらかじめご了承下さい。本作は「解説文」が含まれますが、特に航空機や歴史については資料によって解釈が分かるところでもあり、作者はその内容の正確性を一切保証できかねます。

本作はフィクションです。登場する人物、航空機、国、家系、名称等は架空のものであり、実在のものとは関係ありません。本作はPardox Interactive社「Hearts of Iron」シリーズの有名MOD「Kaiserreich」の影響を強く受けておりますが、同作とは何ら関係ありません。



# シナリオの読み方

欄外には、読まなくていい裏設定や補足説明、解説等を書いています。

イメージを膨らませるための資料であり、このシナリオを遊ぶ上で、この部分を読む必要はありません。

黒字で書かれている部分が、シナリオの本文です。GMとしてシナリオを進めるにあたって指針となる内容が書かれています（もちろん、プレイヤーたちの考えやPCの行動に従ってアドリブで変更を加えることは、推奨されます）。

グレーで書かれている部分が、シナリオ中に読み上げるテキストです。（もちろん、NPCのキャラクター性やロールプレイに応じてアドリブで変更を加えることは、強く推奨されます。）

## シナリオのあらすじ



### 1 ストーリー

フサリア王国の公爵令嬢、「真珠のスプーン」シャーロット・ヘドウィグ・ロートリングンは、貴族の娘として何不自由ない生活をしていましたが、しかし貴族の娘として、何の自由もない生活に鬱屈とした感情を溜め込んでいました。

飛行機が飛び交い、自動車が大衆に普及しはじめたこの時代。「貴族」は、国や民族の象徴的地位として、血統を繋ぎ国同士の友好関係を担保することだけを求められています。特に「貴族の娘」は、お付きの者たちに囲まれて危ないことも働くこともせず、政府が決めた相手と結婚して、スキャンダルも起こさずに大人しく生きる、ということが求められました。社交の場には頻りに引っぱり出され、動きづらいドレスや装飾品を身に着せられて、結婚相手は幼い頃に決められて、そしてお付きの者たちが寝所にまで入ってきます。

そうして窮屈そうにしていた彼女に、気晴らしの機会が与えられます。今年の夏のバカンスは「マリエッタ諸島」への旅行です。他の貴族や金持ちも付かず、お付きの者たちとだけでの休暇です。天文学者たちが言うには近々大きな「流星群」が来るということで、空気がきれいなマリエッタで、遊覧飛行の飛行艇から夜空を眺めるというのです。

動きやすく今風のドレスに身を包んだ彼女は、マリエッタ現地で護衛を雇うべく酒場へとやって来て、そこで契約飛行士たち（PCたち）と出会います。（PCたちがキズナを結ぶ場合、）彼女はPCたちと交流を深める中で、何もできない自分に対する不満を消化・昇華して、

護衛を引き受けたPCたちは、公爵令嬢を狙う空賊の気配を探ることになります。彼女を狙っているのは、空賊「赤髭団」。古株の空賊団で、不気味なほど正確な情報網を持って護衛の薄い貴族や商人をピンポイントで狙ってきます。そのバックには、北西の島国や西の共和国を支配し、全世界にネットワークを持つ「労働運動」である「インターナショナル」が付いています。

そんな中で、彼女は2人の貴公子と出会うことになります。1人は、西の共和国の「元・貴族様」であるジャン・ドゥ・ボンブル。大戦末期の革命により「貴族」がなくなった国の元貴族は、自由自在に飛行機を乗り回して、好きなようにやりたいことができる生き様をシャーロットに見せつけます。もう1人は、大帝国の皇子「先見の」オスカー・ホーエンツェラーン。28歳の若さにして陸軍飛行隊の佐官となったオスカーは、単葉機開発や「電波を使った探知システム」の運用研究を主導するなど、先進性を持った指導者として辣腕を振るっています。この旅でも、若手士官を引き連れてヒアリングや視察などの仕事に真面目に取り組んでいます。

実は、この2人との出会いはそれぞれ別個に「仕組まれた」ものでした。

まず、オスカーとシャーロットは、近いうちに結婚することが両国政府によって決められています。このバカンスの目的は、偶然を装って2人の関係を近づけ、スムーズに婚姻まで運ぶということにありました。シャーロットには知らされていませんでしたが、お付きの老フラutzは知っていました。

寝所にまで：この時代はプライバシーという観念も発達していません。

陸軍飛行隊：大帝国に「空軍」はまだありません。「空軍」を持っているマリエッタは、生まれたばかりの「航空機」を主軸として陸・海に並ぶ軍隊を組織したわけで、非常に先進的なのです。

シャーロットはフサリア王国の「公爵令嬢」であるのみならず、南の帝国の皇女でもあります。フサリア王国は、かつて分割されて消滅し、大戦後に復活した国です。古くから国王選挙制を取っていた国でもあり、王室をどう作るかで揉めて、長らく「国王不在」の状態になっていました。シャーロットはこのフサリア王国旧王室と南の帝国両方の血を引いており、彼女と大帝国の皇子を結婚させることで、新たな王室を打ち立てるということが、計画されているのです。結婚の暁には、シャーロットは女王となります。PCたちが護衛していたのはただの「公爵令嬢」ではなく、「王位継承者」だったのです。

この計画は極秘裏に進められていましたが、人の口には立てられないもの。労働者階級に広く支持者を持つ「インターナショナル」が、これを察知してしまいました。

フサリア王国が安定化することを嫌ったインターナショナルは、人当たりが良く貴族の扱いも心得ているエージェント“ブルーバロン・ジュニア”ジャンを遣わして、オスカーかシャーロットのどちらかを誘拐することを企てました。ジャンに協力するのは、マリエッタ現地の契約飛行士である“義賊”ヘレナ・テオドロと、その部下の空賊「赤髭団」でした。

狙われたのはシャーロット。運命的な出会いを偽装して彼女に揺さぶりをかけたジャンは、流星群の遊覧飛行の当日に一行の前に姿を表して、飛行艇を「護衛」する話を持ちかけます。そしてシャーロットに、貴族の暮らしを捨ててともに亡命するよう呼びかけます。

もしPCたちがシャーロットと親交を深めていたなら、シャーロットはジャンの虚飾を見破ります。ジャンが自分のことを侮って、適当におだて上げて操ろうとしていることを指摘し、自分を人間扱いしていないと喝破したシャーロットは、PCたちに助けを求めます。

また、PCたちが完全に情報を集めきっていた場合、ジャンに対して先制攻撃を仕掛けることもあるでしょう。

シャーロットとのキズナが十分深まっていなかった場合は、シャーロットは積極的に行動することはありません。ジャンの言葉に対して悩み苦しんで、身動きできなくなってしまう。この場合、ジャンは遊覧飛行艇に着水を求めてきます。ジャンに従うか、ジャンを攻撃するかの判断は、PCたちに委ねられることとなります。

ジャンと戦闘に入った場合は、空賊「赤髭団」も乗り込んできて、多対多の空戦となります。PCたちは、遊覧飛行艇を守りながら戦わなければなりません。この戦いに敗北するとシャーロットを連れ去られてしまいます。

勝利すれば、ジャンと空賊を退けて、マリエッタに戻ることができます。ホテルには心配して駆けつけたオスカーがいます。オスカーはシャーロットにすべてを話し、「貴族の娘」を抜け出すには最高権力者たる「女王」になるしかないと言ります。そして、彼の振る舞いから、ある「秘密」が発見されることでしょう。

PCたちは、ジャンに協力することを選択することも可能です。この場合、シャーロットのお付きの者たちを銃撃し、意思を決めきれないシャーロットを連れ出すことになり、ジャン機を逃がすために大帝国の追っ手と戦うこととなります。

大帝国の陸軍飛行隊との戦いで十分に時間を稼げれば、シャーロットの亡命は成功します。ジャンは「振られた」と言って満足気になっていますが、結局連れ去られる形となった彼女の心は最後までわかりません。この戦いで敗北してしまった場合、ジャンはシャーロットを道連れに機体を墜落させることを選択、両名は死亡します。この一件は大きな外交問題となり、情勢に暗雲が立ち込めることとなります。

# 導入



## 2 今回予告

「貴族」とは、その身に流れる血によって、国や領地を所有し代表する存在だ。  
だいたい大金持ちの大地主で。  
絢爛豪華なドレスに身を包み。  
華やかなパーティーで社交に精を出す。  
そんな貴族にも、貴族の悩みがある。  
礼儀作法に社交のステージ。  
略婚で早くに婚約相手を決められ。  
生まれた子どもは引き離される。  
そして身代金目当ての空賊に誘拐される。  
そう、彼らから来る護衛依頼は、契約飛行士にとっては稼げる仕事だ。  
チェルステ色のパラディーズ  
「天馬の国のお姫様」  
星々が落ちる夕闇の中を赤い星は昇る  
ここは飛行機乗りたちの楽園。

セッション開始前か募集時に、この「今回予告」を伝えて下さい。また、今回のクエスマップが「リゾートエリア」であることを伝えて下さい。その後、全参加者とPCの自己紹介を行ったら、挨拶をしてオープニングフェイズに移行します。

護衛依頼：もしPCたちが依頼を受けることを決めるようなら、「公爵」というのは貴族の中で最も位が高く、そして最も金払いが良いということを伝えて下さい。

ストレートシェイプ：1920年代に女性の服装は近代化・機能性重視化が進み、「平らで真っ直ぐ」なシルエットになりました。



## 3 オープニングフェイズ

夏のマリエッタ諸島は観光客で賑わいますが、今年は特に大入りです。

理由は、数日後にある「流星群」。夕暮れから深夜にかけて、幾多の星々が降り注ぐのだそうです。

夜の離着水はベテランでも事故が頻発する危険な行いですが、投光器を使えばまだなんとかなるということで、飛行艇による遊覧飛行も計画されています。

オープニングフェイズは、PC達がマダムの店「バンドルオーラ」で、「フサリア王国」の公爵令嬢シャーロット一行から護衛依頼を受けるところから始まります。

普段は契約飛行士たちでごった返す「バンドルオーラ」ですが、今朝は閑散としています。例年にないほどの観光客数は例年にないほどの「護衛依頼」をもたらしたようで、同業者たちは仕事で忙しいようです。

微妙にあぶれてしまった皆さんですが、残りものには福来たる。ベルが鳴って酒場の扉が開かれると、そこには貴族御一行が立っていました。

中心にいるのは、光沢ある白いストレートシェイプのシャツドレスを着た少女で、隣のお付きが紺色の大きな日傘をかざしています。仕立ての良い服を着た執事風の老人が酒場に入ってくると、こう言います。

老人「こちらは、フサリア王国はカール・フォン・ロートリンゲン公爵がご令嬢、シャーロット・ヘドウィグ・ロートリンゲン様であらせられる。」

老人「3日後に遊覧飛行を行うにあたり、飛行士の護衛を依頼したい。報酬は……」

老人が提示した金額は相当のものです。見れば、公爵令嬢の周りにはボディガードが6人はいる様子のVIPでしょう。

そこへ、令嬢本人も酒場に足を踏み入れます。

老人「お、お嬢様、このようなところに」

シャーロット「この国は暑くてたまらないよ。何かドリンクはない？」

令嬢は、小さいけれどよく通る声で、淡々と話します。  
老人「はっ。マダム、ミネラルウォーターを。ガルヴァーニヤカサン・アニョールで、ライムジュースをひとしづく。」

マダム「喜んで。お付きの皆さんにもいかがかしら？」

それから、マダムがPCたちに依頼を受けるよう促します。

マダム「あなたたちもどう、ライムウォーター。せっかく切ったし、サービスするから。」

マダム「良い仕事が来たじゃない。公爵令嬢ときたら空賊も張り切るかもしれないけど、あなたたちの腕前なら行けるでしょう。」

PCたちが依頼を受けることに決めたら、シャーロットと挨拶します。

シャーロット「あなたたちが飛行士さん？すごい腕前なんでしょう？ねえフランツ、オットーとどっちがうまいかな。」

老人は皆さんの方を向いて説明します。

フランツ老「期待しておりますぞ、飛行士たち。オットーというのは我々のパイロットで、遊覧飛行の飛空艇を操縦します。後で挨拶させましょう。」

シャーロットは若干はしゃいだ様子で、皆さんに話しかけ続けます。

シャーロット「ここはきれいな島だね。海からサンゴが見えるんだ。ねえ、ここにずっと住んでるの？」

PCたちとシャーロットが会話を始めた場合はしばらくしてから、あるいは応えなかった場合すぐに、フランツ老に話を切らせて下さい。その後、今シナリオの進め方について説明します。

フランツ老「さ、お嬢様、この辺にいたしましょう。この島の近くではイルカが見られると聞きますよ。」

なお、プレイヤーがオットーのことを気にしている／話しかけるようなら、以下の会話をして下さい。

騎士オットー「私はオットー・ブリュック、「南の帝国」の陸軍飛行隊少尉です。」

騎士オットー「私たちはこのとおり大所帯ですから、移動と安全性を考えて、「カタリナ」という大型の飛行艇を用立てているのです。」

騎士オットー「あまり速度は出ませんので、もし空賊が来たら、皆様の腕前に頼ることになります。よろしくお願ひします。」



## 4 クエストフェイズ

さて、今回のクエストフェイズは「3日目の夜」がリミットになります。3日目の夜が終了した段階で、チェイスフェイズに移行します。

シャーロット一行は、午前は「7：ブオノ・ビーチ」、午後と夜は「8：コスタビアンカ・リゾート」に出現します。ボディガードは専属の8人がやってくれるので、契約飛行士のPCたちは同行する必要はありません。

一緒に行くことももちろん可能です。今回は特殊な扱いとして、シャーロットに対して交流を宣言することで、キズナを結ぶことが可能です。シャーロットはチェイスフェイズにも参加するため、キズナによる支援を受けることもできます。

それから、遊覧飛行の護衛に向けて、事前に情報収集しておくことができます。どこの空賊が仕掛けてきそうか、またシャーロットに関するゴシップや噂などなど。

クエストフェイズに入ったら、GMは以下の2つのクエストを公開して下さい。

### ・ 空賊の動向について

### ・ シャーロット・ヘドウィグ・ロートリンゲンについて

なお、このシナリオではクエストカードがそれぞれ多めに設定されていますが、すべてクリアする必要はありません。クエストカードによって入手できる情報は、どちらかという、チェイスフェイズでの「判断の手がかり」になるものが多いです。

ミネラルウォーター：欧州でポトルウォーターの商品化が広まったのは19世紀のことで、ペリエの誕生は1863年のことです。

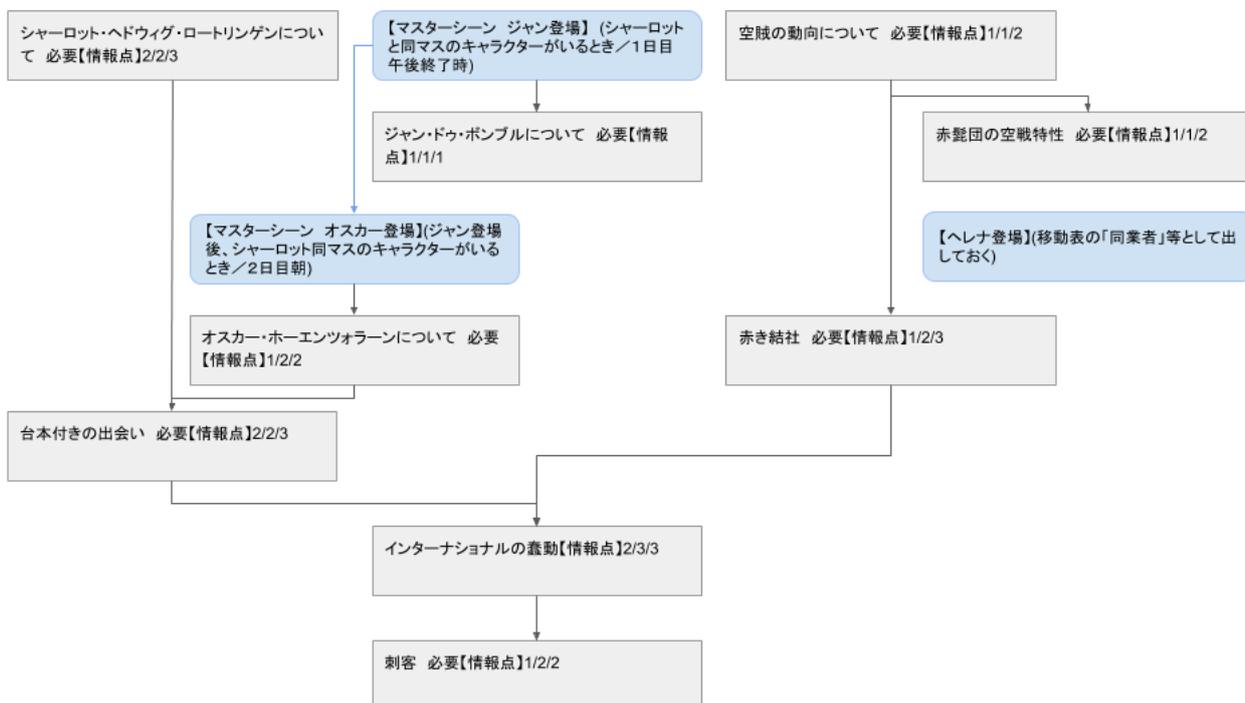
# クエストフェイズ



## 5 クエストの構造

本シナリオのクエストカードは、以下のフローチャートの条件で出現していきます。付記してある必要【情報点】はPC人数に応じて変化します。それぞれ、3人用、4人用、5人用です。

灰色四角：クエストカード  
青色角丸：イベント



## 6 クエストカード

ゲームバランスの関係上、本シナリオではPCの人数に応じてクエストの開示に求められる必要【情報点】が異なります。以下のように対応する人数を示しますので、該当するPC人数のクエストカードを使用するようにして下さい。

- PC 3人
- PC 4人
- PC 5人

クエストカードの大部分は、別のクエストカードやマスターシーンを条件として公開します。条件が2つ以上ある場合、その両方を満たした段階で、クエストを公開して下さい。たとえば「空賊の動向について」の開示が条件となる場合、以下のように表示します。



## QUEST

### クエストカード

空賊の動向について

クエスト名

[真珠のスプーン]を啜えて生まれてきたシャーロットは空賊の格好のターゲットだ。彼女を狙う動きがないか、目を光らせよう。

クエスト概要

必要情報点

1

クエスト詳細

観光シーズンは空賊にとっても身代金のビジネスシーズンだ。どこの空賊も活発に動いているが、その中で妙に動きが大人しく、なにが企んでいる気配のする連中がいる。

「赤髭団」。金持ちを誘拐して身代金をせしめることを専門に行う空賊だ。シャーロットを狙ってくるとしたら、ここが一番ありえそうだ。

ペナルティ

チェイスフェイズで登場する「赤髭団」のモブすべての【攻撃力】を+1する。

解決場所

なし

解決方法

情報開示とともに解決する

## QUEST

### クエストカード

シャーロット・ヘドウィグ・  
ロートリングンについて

クエスト名

護衛を依頼されたフサリア王国「公爵令嬢」シャーロット・ロートリングン、年齢は15歳。ロートリングン家といえば、フサリア王国の南にある「南の帝国」の皇家でもある。相当重要な血筋のようだが、どんな立場で、どんな事情があるのだろうか。政敵などはいないだろうか？噂やゴシップなど、調べてみよう。

クエスト概要

必要情報点

2

クエスト詳細

シャーロットは、大戦前に消滅したフサリア王家の血を引いていて、順位は低いものの【国王不在】フサリア王国の王位継承権まで持っている。だから「公爵令嬢」なのだ。フサリアは古くから「国王自由選挙」を行ってきたが、西の「大帝国」や「南の帝国」の介入もあって、大戦後に再建国してから今まで国王を決められていない。

そんな彼女だが、この頃「南の帝国」の政治家たちの中で頻りに名前が出ているらしい。年齢も適頃であり、政略結婚が近いのではないかと噂されている。

ペナルティ

なし

解決場所

なし

解決方法

情報開示とともに解決する

## QUEST クエストカード

クエスト名

空賊の動向について

クエスト概要

[真珠のスプーン]を喰えて生まれたきたシャーロットは空賊の格好のターゲットだ。彼女を狙う動きがないか、目を光らせよう。

必要情報点

2

### クエスト詳細

観光シーズンは空賊にとっても身代金のビジネスシーズンだ。どこの空賊も活発に動いているが、その中で妙に動きが大人しく、なにか企んでいる気配のする連中がいる。

「赤髭団」。金持ちを誘拐して身代金をせしめることを専門に行う空賊だ。シャーロットを狙ってくるとしたら、ここが一番ありえそうだ。

ペナルティ

チェイスフェイズで登場するモブすべての【攻撃力】を+1する。

解決場所

なし

解決方法

情報開示とともに解決する

## QUEST クエストカード

クエスト名

シャーロット・ヘドウィグ・ロートリングンについて

クエスト概要

護衛を依頼されたフサリア王国「公爵令嬢」シャーロット・ロートリングン、年齢は15歳。ロートリングン家といえば、フサリア王国の南にある「南の帝国」の皇家でもある。相当重要な血筋のようだが、どんな立場で、どんな事情があるのだろうか。政敵などはいないだろうか？噂やゴシップなど、調べてみよう。

必要情報点

3

### クエスト詳細

シャーロットは、大戦前に消滅したフサリア王家の血を引いていて、順位は低いものの【国王不在の】フサリア王国の王位継承権まで持っている。だから「公爵令嬢」なのだ。フサリアは古くから「国王自由選挙」を行ってきたが、西の「大帝国」や「南の帝国」の介入もあって、大戦後に再建国してから今まで国王を決められていない。

そんな彼女だが、この頃「南の帝国」の政治家たち間で頻りに名前が出ているらしい。年齢も適頃であり、政略結婚が近いのではないかと噂されている。

ペナルティ

なし

解決場所

なし

解決方法

情報開示とともに解決する

## QUEST

### クエストカード

ジャン・ドゥ・ボンブル  
について **クエスト名**

シャーロットに熱い思いをぶつけてきたジャン・ドゥ・ボンブルなる男。最初のアプローチもナンパまがいのものだった。  
いったい彼は何者だろうか？調査してみよう。

必要情報点  
**1**

**クエスト概要**

**クエスト詳細**

彼の人相はたしかに、ボンブル家の嫡男ジャンのものらしい。年齢は22歳。ボンブル家は、西の共和国が王制だったころは広い領地やお屋敷も持っていたものの、革命でほとんど国に取り上げられてしまったようだ。  
父親は「蒼い男爵」と称されたエース・パイロットだったが、大戦後期に命を落としたという。ジャン自身も、共和国空軍の関係者の協力を得て10代前半の頃から航空機の操縦を仕込まれていたらしい。

**ペナルティ**

なし

**解決場所**

なし

**解決方法**

情報開示とともに  
解決する

## QUEST

### クエストカード

赤き結社 **クエスト名**

「赤髭団」は古株の空賊で、襲撃の成功率も高い。メンバーの腕前は微妙で突発的な事態に弱いというが、ターゲットの動向を把握して、事前に下見と計画をした上でのコンビネーションで補っている。なにが秘密があるのだろうか？彼らの裏を洗ってみよう。

必要情報点  
**1**

**クエスト概要**

**クエスト詳細**

あまり知られていないけどだが、「赤髭団」には強力なバックが付いており、獲得した身代金の一部と引き換えにターゲットの情報や隠れ家の提供など有形無形の支援を受けているようだ。「インターナショナル」。西の共和国と北西の島国を支配する「労働者の連帯」。世界の革命と労働者の楽園建設をうたうこの組織は、マリエッタ諸島においてもカオスエリアを中心に一定の勢力を持っている。

**ペナルティ**

なし

**解決場所**

なし

**解決方法**

情報開示とともに  
解決する

## QUEST

### クエストカード

赤き結社

クエスト名

「赤髭団」は古株の空賊で、襲撃の成功率も高い。メンバーの腕前は微妙で突発的な事態に弱いというが、ターゲットの動向を把握して、事前に見下しと計画をした上でのコンビネーションで補っている。なにか秘密があるのだろうか？彼らの裏を洗ってみよう。

必要情報点

2

クエスト概要

クエスト詳細

あまり知られていないことだが、「赤髭団」には強力なバックが付いており、獲得した身代金の一部と引き換えにターゲットの情報や隠れ家の提供など有形無形の支援を受けているようだ。「インターナショナル」。西の共和国と北西の島国を支配する「労働者の連帯」。世界の革命と労働者の衆団建設をうたうこの組織は、マリエッタ諸島においてもカオスエリアを中心に一定の勢力を持っている。

ペナルティ

なし

解決場所

なし

解決方法

情報開示とともに解決する

## QUEST

### クエストカード

赤き結社

クエスト名

「赤髭団」は、空賊の中でも息が長く、襲撃の成功率も高い集団として知られている。メンバーの腕前は微妙で突発的な事態に弱いというが、ターゲットの動向を把握して、事前に見下しと計画をした上でのコンビネーションで補っている。なにか秘密があるのだろうか？彼らの裏を洗ってみよう。

必要情報点

3

クエスト概要

クエスト詳細

あまり知られていないことだが、「赤髭団」には強力なバックが付いており、獲得した身代金の一部と引き換えに貴族の動向等の情報や隠れ家の提供など有形無形の支援を受けているようだ。「インターナショナル」。西の共和国と北西の島国を支配する「労働運動」、これを世界中で進めようとする組織だ。世界の革命と労働者の衆団建設をうたうこの組織は、マリエッタ諸島においてもカオスエリアを中心に一定の勢力を持っている。

ペナルティ

なし

解決場所

なし

解決方法

情報開示とともに解決する

## QUEST

### クエストカード

#### 赤髭団の空戦特性

クエスト名

#### クエスト詳細

彼らのリベルーラは入念に軽量化されており、足の速さは一人前だが下降時の加速が弱い。また、軽量化の弊害として主翼の強度が低くなっており、高度から加速を行っても思い切った速度が出せないようだ。

後ろに付かれても横旋回ではなく上下の旋回を中心にしてお互いすれば、相手のエネルギーを削れるだろう。

「敵を知り己を知れば百戦殆うからず」。空戦では、自分の機体と相手の機体の特性を見極め、自分が得意で相手が苦手な戦い方をすることが大切だ。「赤髭団」と戦ったことのある契約飛行士に話を聞くなどして、情報を集めよう。

#### ペナルティ

チェイスフェイズで登場する「赤髭団」のモブの【練度】を+1する。

必要情報点

1

#### クエスト概要

#### 解決場所

なし

#### 解決方法

情報開示とともに解決する

## QUEST

### クエストカード

#### オスカー・ ホーエンツォラーンについて

クエスト名

#### クエスト詳細

オスカー一行は、「バケーション」ではなく「視察」を行っているようだ。各国の航空機が集まり様々に改造されるマリエッタという見本市で、機体特性や生産性と整備性、運用方法について研究・ヒアリングを行っている。

陸軍飛行隊でも彼は実力者とされており、単葉機開発や「電波を使った探知システム」の運用研究を主導している。

そんな彼だが、この頃「大帝国」の政治家たちの中で頻りに名前が出ているらしい。何度かの縁談を断ってきた末に年齢はもう28で、政略結婚が近いのではないかと噂されている。

ホーエンツォラーン家。20年前の大戦で大きな犠牲を払いながらも勝利し、世界中に植民地を獲得した、北の大陸の覇者「大帝国」の皇家だ。しかもオスカーは飛行隊の佐官で、周りにいたのもただの付き人ではなく士官だという。こんな大物がマリエッタで何をしているのだろうか。

#### ペナルティ

なし

必要情報点

1

#### クエスト概要

#### 解決場所

なし

#### 解決方法

情報開示とともに解決する

## QUEST クエストカード

### 赤髭団の空戦特性

クエスト名

「敵を知り己を知れば百戦殆うからず」。空戦では、自分の機体と相手の機体の特性を見極め、自分が得意で相手が苦手な戦い方をすることが大切だ。「赤髭団」と戦ったことのある契約飛行士に話を聞くなどして、情報を集めよう。

必要情報点

2

クエスト概要

### クエスト詳細

彼らのリベラーは入念に軽量化されており、足の速さは一人前だが下降時の加速が弱い。また、軽量化の弊害として主翼の強度が低くなっており、高度から加速を行っても思い切った速度が出せないようだ。

後ろに付かれても横旋回ではなく上下の旋回を中心にして対応すれば、相手のエネルギーを削れるだろう。

ペナルティ

チェイスフェイズで登場する「赤髭団」のモブの【練度】を+1する。

解決場所

なし

解決方法

情報開示とともに解決する

## QUEST クエストカード

### オスカー・ ホーエンツォラーンについて

クエスト名

ホーエンツォラーン家。20年前の大戦で大きな犠牲を払いながらも勝利し、世界中に植民地を獲得した、北の大陸の覇者「大帝国」の皇家だ。しかもオスカーは飛行隊の佐官で、周りにいたのもただの付き人ではなく士官だという。こんな大物がマリエッタで何をしているのだろうか。

必要情報点

2

クエスト概要

### クエスト詳細

オスカー一行は、「バケーション」ではなく「視察」を行っているようだ。各国の航空機が集まり様々に改造されるマリエッタという見本市で、機体特性や生産性と整備性、運用方法について研究・ヒアリングを行っている。

陸軍飛行隊でも彼は実力者と言われており、単葉機開発や「電波を使った探知システム」の運用研究を主導している。

そんな彼だが、この頃「大帝国」の政治家たちの中で頻りに名前が出ているらしい。何度かの縁談を断ってき年末に年齢はもう28で、政略結婚が近いのではないかと噂されている。

ペナルティ

なし

解決場所

なし

解決方法

情報開示とともに解決する

## QUEST

### クエストカード

台本付きの出会い

クエスト名

オスカー・ホーエンツォラーンの一行がリゾートエリアに来たのは「契約飛行士のインタビューのため」と言っていたが、彼の立場なら呼びつけられは済むことのはず。それに、彼らはずっと、空軍基地のあるシティエリアにいたはずだ。なぜ、あそこでシャーロットに出くわしたのか？

必要情報点

2

ロートリンゲンとホーエンツォラーン、両家の周辺を探ってみよう。

クエスト概要

クエスト詳細

オスカーとの「偶然」の出会いは、仕組まれたものだ。すなわち、2人の政略結婚が計画されている。南の帝国と旧フサリア王家の両方の血を引いているシャーロットと、大帝国の皇帝の甥とを結婚させて、国王不在のフサリア王国に新たな王室を作り出すということ、両帝国の宰相、ひいては皇帝が取り決めたのだ。

この計画は極秘であり、シャーロットはもちろんのこと付き人にも老フランツ以外は知らされていない。なにせ、シャーロットが「公爵令嬢」ところが「女王後継者」になるということなのだから。

外部には誰にも知られていない、そのはずだ。だが、何かが引っかかる。この件、誰かが探りを入れたりしていないだろうか？

ペナルティ

あるクエストが開示されない

解決場所

チャオ探偵事務所

ペナルティ

なし

解決方法

【反応】+【感覚】の判定に成功する

## QUEST

### クエストカード

インターナショナルの蠢動

クエスト名

シャーロットとオスカーの婚姻、この極秘の計画を察知し、それと分かれぬよう嗅ぎ回る者たちがいる。「インターナショナル」だ。相手がインターナショナルならこちらはマリエッタ地元のネットワークを活用して、かの結社の動向を探ろう。

必要情報点

2

クエスト概要

クエスト詳細

この政略結婚の目的は、大帝国と南の帝国の妥協によりフサリア王国を安定化させることにある。両帝国を仮想敵国としているインターナショナルにとっては、都合が悪い。そこで、婚約を予定しているシャーロットまたはオスカーを誘拐する計画を進めているようだ。

襲撃の具体的な時期、場所、実行者などの計画は不明だが、マリエッタで実行してくる可能性もある以上、警護と警戒を強化する必要があるだろう。

ペナルティ

なし

解決場所

なし

ペナルティ

なし

解決方法

情報開示とともに解決する

## QUEST

### クエストカード

#### 台本付きの出会い

クエスト名

必要情報点

2

クエスト概要

ペナルティ

あるクエストが開示されない

解決場所

チャオ探偵事務所

解決方法

【反応】 + 【感覚】の判定に成功する

クエスト詳細

オスカーとの「偶然」の出会いは、仕組まれたものだ。すなわち、2人の政略結婚が計画されている。南の帝国と旧フサリア王家の両方の血を引いているシャーロットと、大帝国の皇帝の甥とを結婚させて、国王不在のフサリア王国に新たな王室を作り出すということ、両帝国の宰相、ひいては皇帝が取り決めたのだ。

この計画は極秘であり、シャーロットはもちろんのこと付き人にも老フランツ以外は知らされていない。なにせ、シャーロットが「公爵令嬢」どころか「女王後継者」になるということなのだから。

外部には誰にも知られていない、そのはずだ。だが、何か引っかかる。この件、誰かが探りを入れたりしていないだろうか？

## QUEST

### クエストカード

#### インターナショナルの蠢動

クエスト名

必要情報点

3

クエスト概要

ペナルティ

なし

解決場所

なし

解決方法

情報開示とともに解決する

クエスト詳細

この政略結婚の目的は、大帝国と南の帝国の妥協によりフサリア王国を安定化させることにある。両帝国を仮想敵国としているインターナショナルにとっては、都合が悪い。そこで、婚約を予定しているシャーロットまたはオスカーを誘拐する計画を進めているようだ。

襲撃の具体的な時期、場所、実行者などの計画は不明だが、マリエッタで実行してくる可能性もある以上、警護と警戒を強化する必要があるだろう。

## QUEST

### クエストカード

刺客

クエスト名

#### クエスト詳細

インターナショナルは、シャーロット一行の動向を探る上で、マリエッタ現地のネットワークだけでは力不足と考えたらしい。西の共和国から、現場での作戦を立案・実行するエージェントを送り込んだ形跡がある。

このエージェントは大戦期のエース・パイロットの子息らしく、「アルーバロン・ジュニア」、「青い男爵の子ども」と呼ばれているらしい。

オスカーは、ボディガードどころが陸軍のエリート士官が身辺を固めており、本人も軍人、また警備の厳重なシティアリアを離れない。

かたやシャーロットは華奢な少女で、警護もボディガードを兼ねた教育係で、家柄重視で選ばれている。狙われるとしたら彼女の方だろう。

彼女の身辺を警戒しつつ情報を集め、迫る危険を察知しよう。

ペナルティ

なし

必要情報点

1

クエスト概要

解決場所

なし

解決方法

情報開示とともに解決する

## QUEST

### クエストカード

刺客

クエスト名

#### クエスト詳細

インターナショナルは、シャーロット一行の動向を探る上で、マリエッタ現地のネットワークだけでは力不足と考えたらしい。西の共和国から、現場での作戦を立案・実行するエージェントを送り込んだ形跡がある。

このエージェントは大戦期のエース・パイロットの子息らしく、「アルーバロン・ジュニア」、「青い男爵の子ども」と呼ばれているらしい。

オスカーは、ボディガードどころが陸軍のエリート士官が身辺を固めており、本人も軍人、また警備の厳重なシティアリアを離れない。

かたやシャーロットは華奢な少女で、警護もボディガードを兼ねた教育係で、家柄重視で選ばれている。狙われるとしたら彼女の方だろう。

彼女の身辺を警戒しつつ情報を集め、迫る危険を察知しよう。

ペナルティ

なし

必要情報点

2

クエスト概要

解決場所

なし

解決方法

情報開示とともに解決する

# マスターシーン



## 7 ジャン登場

クエストフェイズの中で、PCの誰かがシャーロットと同じエリアに移動してきたら、次の時間に移る前のタイミングで、以下のマスターシーンを行います。

また、1日目午後終了時までにシーンを行っていない場合は、PCが登場しないマスターシーンとして行います。

本シーンが完了したら、クエスト「ジャン・ドゥ・ボンブルについて」を公開して下さい。

シャーロット一行が次の目的地に行くためにリムジンに向かおうとすると、その上をヴェスバが通り過ぎました。けっこうな風が起きます。

老フランツ「なんと危険な！陸地の上をあのような低空飛行！」

するとヴェスバは、近くの海上に着水します。

そして、中から白いスーツにシルクハットの男性が出てきて、小走りで行くもとにやってきます。

スーツの男「やあ、大変申し訳ないです！私はジャン・ドゥ・ボンブルと申します。お怪我はありませんか？」

このヴェスバの飛び方を見たPCがいるなら、【技術】+【感覚】で判定を行います。

成功した場合、以下の情報を伝えて下さい。

今飛んできたヴェスバはどう見ても一般的な家庭用のものです。

しかしさきほどの着水では、機体を左右に振って空気抵抗で減速させ、さらに「シャンデル」まがいの急旋回を行い、着水時も機体を少し後ろ倒しにして急停止させています。

これだけの機動を行って、しかもシャーロット一行の前にピタリ的位置に止めたのだとしたら、パイロットは相当の腕前です。

ジャンと名乗る男は、老フランツと向き合います。以下の会話を、適宜PCとの会話を挟みつつ、行って下さい。

老フランツ「気をつけたまえ！こちらのお方をどなたと心得るか！」

ジャン「紋章を拝見するに、シャーロット・ヘドウィグ・ロートリンゲン様であらせられますか。」

スーツの男は即答して見せます。

さらに、面食らった老フランツを前に一歩踏み出て、

ジャン「シャーロット様、こうして出会えたことは僥倖です！お詫びとお近づきのしるしに、こちらをどうぞ。」

ジャンがシルクハットを取って一礼すると、帽子からボンと赤いバラの花束が出てきました。

シャーロット「い、いきなりなんですか??？」

シャーロットは困惑した様子です。

老フランツ「待てよ、ボンブル、それに、その竜の紋章は……。」

老フランツは差し出されたバラの花束を見て驚きません。

老フランツ「「西の共和国」のボンブル家！男爵様でいらっしゃいましたか！」

ジャン「元、ですよ。ジェントルマン。あの国に王様や貴族はもういないのです。」

「西の共和国」は、20年前の「大帝国」と「南の帝国」との大戦の末期に、革命により王制が倒れて誕生した共和国です。

革命直後に大帝国と和平を交わして敗戦を受け入れ、そして王室や貴族の財産を没収して賠償金に充てたといわれています。

「シャンデル」: 機体を斜めに傾けてから、斜め上方に宙返りする空戦機動。

ジャン「シャーロット様、僕はあなたに大変惹かれています。」

シャーロット「え、ええ!？」

ジャンはシャーロットに引かれています。

ジャン「そうだ!この時期にマリエッタに来たということは、流星群を見るんですね!」

ジャン「この島には悪い空賊がいっぱいいます。よろしければ、私が護衛の手助けをいたしましょう!」

PCがいる場合、ここでジャンはPCの方に向き直り以下のセリフを言います。

ジャン「契約飛行士の皆さんも、きっとその方が良いでしょう?」

ジャン「空戦は数だ。腕の良い飛行士ほど、そのことをよく知っているはずです。」

適宜会話を進めたら、頃合いを見て以下の通り話を打ち切ります。

老フランツ「この……!いえ、結構です!護衛は十分ありますから!さ、行きましょう、お嬢様!」

シャーロット「う、うん……。」

ジャン「うーむ、いたしかたありませんね。」

強い剣幕の老フランツを見てか、ジャンは花束を抱えたまま踵を返しますが、最後にこう言い放ちます。

ジャン「シャーロット様!」

ジャン「我が国には、貴族はいなくなりましたが、」

ジャン「空軍も、女性のパイロットも、女性の士官もいるようになりましたよ。」

ジャン「……僕は、貴族でなくなって、むしろ自由になれたんです。」

ジャン「それじゃあ、また!」

ジャンはヴェスパに戻り、そしてシャーロット一行も、リムジンで走り去ります。



## 8 オスカー登場

ジャン登場後、次にPCの誰かがシャーロットと同じエリアに移動してきたら、次の時間に移るまでに以下のマスターシーンを行います。

2日目の朝までに発生しなかった場合は、コンディションチェックやラジオ、手がかり配置が完了したら、シャーロット一行をバンデルオーラ前に出して、シーンを行います。

本シーンが完了したら、クエスト「オスカー・ホーエンツォラーンについて」を公開して下さい。

さて。物見遊山を楽しむシャーロット一行ですが、その前に白い軍服を着た男たちが姿を現します。

軍服と言ってもマリエッタのものとは違います。空軍関係者の視察でしょうか?この軍服、そしてこの襟章は……。

【教養】+【教養】で判定して下さい。達成値が「目標値-4」以下だと、追加のコメントがあります。

### ○ 基本情報

この軍服は、フサリア王国の西にある「大帝国」の陸軍、それも陸軍飛行隊の士官のものですね。夏用のチェックで、ナイロン素材を使っており、機能的で動きやすいものです。

中でも中央の金髪の若い男は金ビカの襟章をしており、右肩から「飾緒」という金色の紐がかかっています。

### ○ ダイス目が「目標値-4」以下

中央の男はおそらく20代くらいに見えるのに、襟章は佐官のものです。いや、それ以上に気になるのが腰のサーベル。

鞘に小さいながらも凝った装飾がされており、上部にあるのは、王冠を被った黒鷲に白と黒のクォーターマーク!

この男、大帝国の皇族です!!

プレイヤーの反応を見つつ、次ページの会話をします。

女性のパイロットも、女性の士官も：インターナショナルが男女同権運動と同調しているという向きもあるが、むしろ単純に、大戦で若年の男性が死傷し過ぎたことが理由。

飾緒：https://ja.wikipedia.org/wiki/%E9%A3%BE%E7%B7%92#%E3%83%89%E3%82%A4%E3%83%84

軍服に付けるのは礼装の場合で、白の夏用簡易軍装にわざわざ付けることは普通はしません。

今回は、シャーロットの前で格好をつけ、またオスカーに視線を集めるために、手間をかけて装着してきています。

老フランツ「お嬢様……！これは、ホーエンツォラーン家の！」

シャーロット「オスカー・ホーエンツォラーン様。去年の舞踏会で、少しお話ししましたね。」

白い軍服の男はツカツカと足音を立てながら、両手を広げてにこやかに近づいてきました。

シャーロットの護衛たちは、たじろいでお後ずさりします。

オスカー「シャーロット嬢！バケーション先でお会いできるとはいやはや幸運ですね！」

オスカーと呼ばれた男は帽子と右の手袋を取って、腰を曲げて一礼すると、前髪をかきあげて、口を開きます。

オスカー「私たちはこの国の視察……を兼ねた、バケーションですよ。これから有力な契約飛行士のインタビューに向かっております。」

シャーロット「こちらこそ、この素晴らしい日に出会いをくれた神に感謝いたします。」シャーロットは右足を後ろに持ってきて、ドレスの裾をつまんで挨拶します。ストレートタイプなので、少々不格好な形になっています。

シャーロット「オスカー様と、ご同僚の皆様ですね。お会いできて光栄です。」

PCがいる場合は、オスカーは関心を向けて、以下のようなセリフを言います。

オスカー「シャーロット様の護衛の方、いや、ここの契約飛行士の方ですか。マリエッタ、すばらしい所ですね。」

オスカー「乗機はどんな機体ですか？よければ大帝国のバイエルン社を、よろしく願います。馬力が自慢なんですよ。」

オスカー「エクストロ、ね。個性の強い機体を乗りこなせるようになるには、相当の努力と訓練が必要だったでしょう。」

PCとの会話が落ち着いたら、以下のように話を切ります。

オスカー「シャーロット様も、あの流星群を見に？私たちはマリエッタ本島のホテルに泊まっているんですが、夜も予定が入ってしまっております。」

シャーロット「相変わらずお忙しいのですね。それでは、あまりお時間をお取らせしても……。」

オスカー「ああ、すみません。こちらこそ、日差しもあるのに話し込んでしまって。それでは、お先に。」

オスカー「ああそれと。良いドレスですね。去年の舞踏会の際のよりも、ずっと似合っているじゃないですか。」

オスカーと別れたあと、シャーロットは小さな声で話します。

シャーロット「いいな……ずるいな……。あの人は皇族なのに、自分で自由に行き先を決められるんだ。」

シャーロット「ねえオットー、私も飛行隊に入れないかな？」

騎士オットー「それは……。」

老フランツ「いけませんぞお嬢様、あんなむさくるしいところに！それに、飛行機が落ちたら危険です！」

## 9 ヘレナ登場

クエストフェイズでは、移動表の「4」「14」で『同業者』と遭遇するイベントが発生する場合があります。このときに、NPCのヘレナ・テオドロを登場させてしまいます。

もし2日目夜までに登場できていない場合、3日目ではイベントに拘らず何かにかこつけて出すようにして下さい。ただし、探索表「16」の『同業者』にはしないで下さい（ヘレナとは敵対する可能性が高いため）。

徹底的に軽量化されたリベルーラに、翼のマーク。あれは、契約飛行士のヘレナ・テオドロでしょう。

主にカオスエリアで活動している腕利きの飛行士で、ドッグファイトを得意とします。また、孤児院に行っているのをたまに見かけます。

ヘレナ「そこにおわすはご同輩。なんだい、貴族サマのお守りはしていないのかい？」

ヘレナ「私はどうにも護衛の依頼からあぶれちゃってね。ちょっと付き合ってくれよ。」

一礼 : [https://blog.goo.ne.jp/i\\_jyeda/e/42f6f9bdf2ed34944dbc3403e5bc986f](https://blog.goo.ne.jp/i_jyeda/e/42f6f9bdf2ed34944dbc3403e5bc986f)



## 10

## 情報を伝える場合

クエストフェイズで深く情報を探ると、スキャンダラスな情報が様々に出てきます。PCがこの情報をシャーロットに伝える場合、以下のような会話を挟むことができます（これに拘らず、PCとの関係性に応じて自由に演出することを推奨します）。

### ○ 「台本付きの出会い」を伝える場合

シャーロット「私が結婚して、女王に……？叔父様が、陛下がそうお決めになったの？」

シャーロット「フランス、黙ってたんだ。」

老フランス「お嬢様、申し訳ございません。家宰の命令でございます。」

シャーロット「いいよ。でも、やっぱりショックだよ。」

シャーロット「誰も私に聞いてくれなかった。まるでペットじゃない。」

### ○ 「インターナショナルの蠢動」を伝える場合

シャーロット「あの結社が、私を？」

老フランス「アカどもめ、また戦争がしたいのか！」

シャーロット「どうしよう…怖いよ……。」

老フランス「警護を強化いたしましょう。至急、家宰に連絡を。」

老フランス「本国への帰りの便も、護衛を付けましょう。」

### ○ 「ジャン・ドゥ・ボンブルについて」及び「刺客」を伝える場合

シャーロット「あの男！あの男！私の『血』が目当てだったんだ！」

シャーロット「小娘だと思って、甘い言葉をかければ従うとでも！」

シャーロット「どうして『ロートリンゲン様』なの、『公爵のご令嬢』なの！」

シャーロット「誰も彼も、私を見てくれない！私を私として見てくれないの！」

シャーロット「こんな、お人形みたいな扱い、暮らし、生き様！私だってヒトよ、人間なの！」

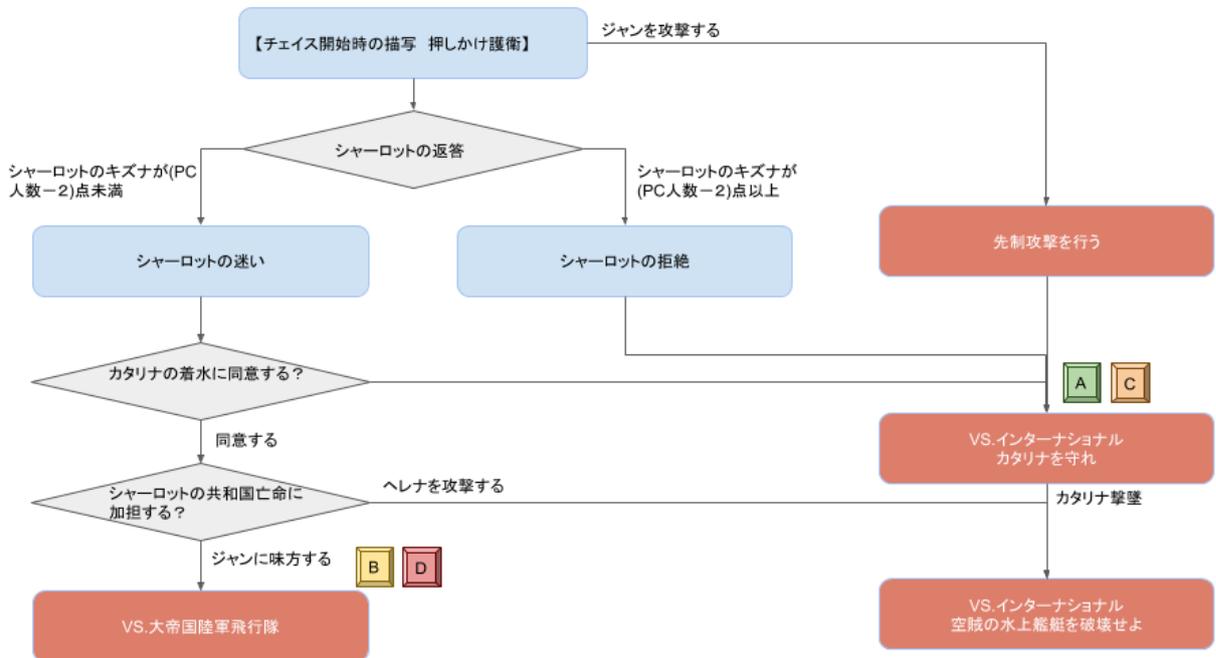
# チェイスフェイズ



## 11 3日目の夜

3日目の夜行動まで終わったら、チェイスフェイズに移行し、導入のマスターシーンを行います。ここでのPCたちの選択に応じて、以下のフローチャートのようにチェイスフェイズの内容が変わってきます。

青色角丸：シーン描写  
灰色菱形：分岐  
赤色角丸：チェイスの内容  
緑付四角：エンディング



## 12 押しかけ護衛

まず、以下の描写をして下さい。

さて、今夜は待ちに待った流星群の日。

観光客もマリエッタ現地の人も、バルコニーや屋根の上、さらには船や飛空艇の上に集まって、夕日の夜空を見上げています。

皆さんは燃料を多めに入れて、ブオノ・ビーチに集まっています。

騎士オットー「この程度の暗さなら、問題なく飛ばせますよ。カタリナ、エンジンかかりました！」

シャーロット「あれがデネボラ、あれがレグルス。そしてあの形が獅子座ね。」

シャーロット「まだ空は明るいけれど、もう流星が見える。願いごとは聞いてくれるのかな。」

皆さんの水上機を追うようにして、双発の大型飛行艇「カタリナ」が水しぶきを上げながら飛び上がりました。

さて、飛び始めてから10分、陸地の光がはるか遠くなった頃……。

周囲を警戒していた皆さんの目に、小さな機影が2つ映ります。

上方からゆっくりとこちらに降下してきているようですが、様子がおかしいです。

大型の単葉機と、複葉機。両方も、翼を左右に振りながら徐々に高度を落としてきています。

そして、男の声が聞こえてきます。

男の声「やあ、また会ったね！ボクだよ、ジャン・ボンブルだよ！」

機体背部に後部機銃の代わりに大きな拡声器を積んだ単葉機は、スピードを上げたかと思うと、なんと皆さんの前に無防備に出てきます。

ジャン「言ったとおり、護衛に来たよ！」

ジャン「こっちのリベラーは、ボクと契約した飛行士のヘレナだ。」

ジャン「シャーロット、ボクと一緒に飛ぼうよ！」

ここで、PC全員が【感覚】+【教養】で判定してみてください。誰かが成功したら、以下の情報を伝えて下さい。

この高回転音と、空がいなくなような特徴的な音は……グノムロームエンジン！

余分に空気を吹き込むことで燃焼効率を上げる「スーパーチャージ」を2段で行う過給器を持った、新型のエンジンです！

ということは、彼の機体は、西の共和国製の双発戦闘機、「SE.100」でしょう！確か、共和国空軍に配備が始まったばかりの新鋭機のはずです。

ジャン機の情報を与えつつ、このまま以下のように続けます。

ジャンは、減速しながらカタリナの近くまで機体を寄せ、シャーロットに誘いをかけます。

ジャン「シャーロット。どうしても、君と行きたいんだ。」

ジャン「キミはやがて、大帝国の貴族や皇族と結婚されることになるだろう。だけど今、飛行艇から僕の機に乗って逃げれば、帝国に気づかれる前に共和国まで逃げ切れる！」

ジャン「そのまま南の大陸に行ってもいい！あるいは、はるか西の合州国でもいいだろう！」

ジャン「愛してる、お願いだ、僕と一緒に行こう！」

ジャン「君にはきっと才能がある。僕が口利きしよう。きっと、空軍にだって入れるさ！」

ジャン「一緒に自由に羽ばたこう！君にはそのための翼があるんだ！」

ここまでのやり取りの中で、プレイヤーがジャン機を攻撃することを宣言したら、その時点で「先制攻撃を行う」に移行して下さい。なければ、「シャーロットの返答」に移行します。

## 先制攻撃を行う

特にクエストフェイズで「インターナショナルの蠢動」さらには「刺客」までクリアしている場合、プレイヤーはジャンの戯れ言には付き合わず、先制攻撃を仕掛けることを宣言するかもしれません。その場合、以下の通り処理します。

PCから1人ずつ、それぞれジャンとヘレナを攻撃するキャラクターを選んで、DP 4で命中判定を行うことができます。ジャンとヘレナもDP 3/リアクションボーナス無しで回避判定を行い、それから通常のチェイスフェイズに移行します。

ジャン「撃ってきた！くそッ、バレーていやがったのか！」  
ヘレナ「一杯食わされたねえ！こりゃこっちが不利だね。」

ジャン「だから言ったんだ、マリエッタのネットワークは不完全だって！」

ヘレナ「お坊ちゃん、こうなったら腹くるつきゃないよ。空戦で圧倒するしかない。根性見せなァ！」

ここからそのまま、「VS. インターナショナル カタリナを守れ」に移行します。

2段で行う過給器：二段過給方式。一段目で圧縮した空気を二段目でさらに圧縮します。

空軍にだって入れる：ジャンは嘘ではなく本気でシャーロットが空軍に入れていると思っています。ただそれは、彼が10歳の頃からヴェスバの操縦を仕込まれ、才能もあったため。彼には、真珠のように育てられた貴族の女性の弱さが理解できないのです。



## 13 シャーロットの返答

PCの介入がなければ、シャーロットはジャンの誘いに対して返答します。シャーロットの態度は、PC全員とのキズナの合計が「PC人数-2」以上になると、変化します。

変化します：GMの判断によりますが、「ジャン・ドゥ・ボンブルについて」及び「刺客」をシャーロットに伝えている場合も、キズナが（PC人数-1）点以上の場合と同じ展開にしても良いでしょう。

### シャーロットのキズナが （PC人数-2）点未満

シャーロット「自由……私が……？」  
シャーロット「これが自由なの？でも。」  
老フランツ「なりませんお嬢様！ノブレス・オブリージュ、高貴なる者の義務をお忘れになってはいけませんぞ！」  
シャーロット「そんなもの欲しくなんてなかった！なんで私は、貴族なの、皇族なの！」  
シャーロット「どうしたらいいの、私は…。」

シャーロットは空を舞うPCたちを見上げます。

カタリナからの返答がない場合、ジャンは今度はPCたちに呼びかけて来ます。

ジャン「飛行士たち、聞いているだろう。彼女はまだ、考える時間が必要みたいだ。」  
ジャン「一度この辺りで着水しないか？きれいな流星を眺めながら、ゆっくりと考えられる時間を取ろう。」  
ジャン「…着水するのはカタリナとボクだけでもいい。どうだろうか。」

PCたちがジャンの提案に同意した場合、「シャーロットの共和国亡命に加担する？」に移行します。同意しない場合、以下のセリフを言って「VS. インターナショナル カタリナを守れ」に移行します。

ジャン「ダメかい？ならしょうがない。」  
ヘレナ「ちょうど良い頃合いだ。なら、ここからは飛行士らしく、空戦で決めようかア！」  
ジャン「時間は稼いだ。マリエッタから離れすぎたね！迷っているうちに崩しつてのが、ナンパの定石なのさ！」

### シャーロットのキズナが （PC人数-2）点以上

シャーロット「そうやって甘い言葉で口説こうとするのね、あなたたちは。」  
シャーロット「空軍？私を？嘘に決まってるじゃない！」  
シャーロット「飛行機を飛ばすのはとても難しくって、しかも飛行士の人たちはとんでもない技を持ってる。私、それくらい知ってるから。」  
シャーロット「あなたも、私を人間扱いしてない。都合の良いお人形としてしか見てない！」  
シャーロット「女だからって、子どもだからって、なめるな！ジャン・ドゥ・ボンブル、あなたには従えません！」  
シャーロット「通信、通信機お願い！」

シャーロットは空を舞うPCたちを見上げます。そして、カタリナからこのような通信が発せられます。

『ウセロ スケコマシ ヤロー』

ジャン「そうかい、そうかい！残念だよ。」  
ヘレナ「ちょうど良い頃合いだ。なら、ここからは飛行士らしく、空戦で決めようかア！」  
ジャン「残念だよ。撃ちたくはなかった！こうなったら力づくで従わせてやる！」

ここから、「VS. インターナショナル カタリナを守れ」に移行します。



## 14 シャーロットの共和国亡命に加担する？

ジャンの提案を認める場合、ジャンはカタリナに呼びかけて、同時に着水します。ヘレナ機はその上空を旋回します。

ジャン「カタリナのパイロット！シャーロットは迷っている。主人の想いを汲んで、着水してくれ。飛行士たちもそうお考えだよ。」

老フランツ「なりません、だめですお嬢様！」

ジャン「シャーロット、さあ、ゆっくり考えてくれ……。見て、流星群があんなにきれいだよ。」

ジャン「大帝国の空軍は追ってくるかもしれない。でも大丈夫、ボクたちには仲間がいるんだ。」

ここで、ヘレナ機が皆さんから大きく距離を取り、速度を上げます。

その先に、何機かの機影が！機種は、リベルーラです。

ジャン「飛行士たち！ボクたちに協力してくれないか、一緒に共和国に亡命したいんだ。」

ジャン「高額の報酬も出そう。それに、共和国の料理は最高だよ。」

遅れてこれに気づいた騎士オットーは、慌てて離水しようとしませんが、前をジャンの機体に遮られます。

ジャン「これから揚陸艇も来る予定だ。カタリナは制圧できる。」

ジャンの誘いに乗る場合、「VS. 大帝国陸軍飛行隊」に移行します。

ジャンの誘いを断り、飛来した空賊やヘレナを攻撃する場合、ヘレナ機に加えて「PCの人数」だけ空賊「赤髭団」を出現させて、「VS. インターナショナル 空賊の水上艦艇を破壊せよ」に移行します。

プレイヤーがジャン機を攻撃することを宣言するなら、機体を損傷／破壊することもできますが、道を塞がれているためカタリナの離水にはまだ時間がかかることを伝えて下さい。



## 15 VS. インターナショナルカタリナを守れ

カタリナが飛行中に開戦した場合、以下の展開になります。

そう言うと、ジャンとヘレナはフラップを操作します！

それぞれ左、右にロールして、視界から外れます。

そして入れ違いに目に入ったのは、ヘッドオンで来襲する空賊の機体！！空賊機は正面から、カタリナに向けて銃撃します！

空賊の機数は、PC人数が3／4人であれば4機編隊、5人であれば8機編隊として下さい。その上で、プレイヤーが反撃する宣言を行ったら（固まっているようであればそれとなく促して下さい）、PC人数が3人であれば3機、4人であれば1機、5人であれば4機を、すれ違いざまに撃墜できます。

これで、PC人数が3人であれば1機、4人であれば3機、5人であれば4機のモブ「赤髭団」を出現させます。

なお、PC人数が5人でコンディションも良いようなら、ジャンとヘレナにお互いへの1ずつのキズナを持たせても良いでしょう。

高速ですれ違う機体！しかし、手応えがありました。空賊側は○機が被弾、撃墜できたようです！残るは、○機。それに、ジャンとヘレナも旋回してこちらに向かってきています。

しかし、空賊たちに集中的に狙われたカタリナも、各所に被弾したようです！

騎士オットー「マズいっ、エンジンが半分やられた！」

騎士オットー「不時着、いや、今止まったら的にされる！クソお！」

カタリナから通信が入ります。

「シュッカナシ カタハイデトバス マモツテクレ」

カタリナは被弾したため、出力が低下しています。

イニシアティブは固定の20で、【低空】に配置され、DPは0となります。

ヘレナ「仕留め切れなかった！？ええい、なんてタフな！」

前方から現れた空賊たちは大きく左旋回し、カタリナの後ろに付けようとしています。

それぞれ左、右にロール：レシプロ航空機はプロペラの回転方向の逆トルクが発生するため、左旋回の方が容易です。ジャンよりもヘレナの方が技量が高い／機動性が高いことを示しています。

モブ「赤髭団」：PC人数4人以上の場合、NPC側が数的優位に立つことになります。（カタリナ攻撃でジャンがPCを狙わないもの）ルールブックの推奨水準より難易度が高めですので、状況によっては減らしてください。

ジャンの誘いに乗る：プレイヤーたちが、ジャンの手助けもせず静観または離脱しようとする場合は、「女王後継者を護衛する仕事で何もせず誘拐を見逃してしまったら、南の帝国や大帝国に睨まれ、契約違反で訴追されかねない」ことを伝えて下さい。

ともに共和国に亡命するか、戦うかしかない状況なのです。



ジャン「無駄だッ！後ろからじゃあ、7.7mm は装甲に弾かれる！」

ジャン「俺がやる。この 30mm なら、あの装甲でも貫ける！」

ジャンは拡声器で指示を飛ばします。

ヘレナ「だそうだ、さすがはお坊ちゃまの新鋭機は優秀だねえ！」

ジャン「孤児院入り浸りの義賊様は子どもの相手は得意だろ？小物は任せたぞ。」

この空戦では、ジャンだけがカタリナを集中的に狙い、残る機体はジャンを護衛するため PC を狙います。

2 基あるエンジンのうち 1 基を失ったカタリナは前に飛ぶのが精一杯の状態ですが、老フランツが後部銃座から反撃できます。データの的には、ダメージは無しですが DP は 0、そして回避判定を【リアクションボーナス】の 2d で行えます。

このチェイスフェイズの勝利条件は、

「敵機の全滅」

このチェイスフェイズの敗北条件は、

「PC の全滅」 または

「カタリナが墜落し、さらに墜落後に襲来する空賊の水上艦艇を阻止できない」

以上を伝えたら、チェイスフェイズを開始して下さい。

機動判定と対抗判定を駆使して、ジャンが攻撃位置に付けないよう、妨害しましょう！

## NPC のルーチン

赤髭団：基本的に中空に陣取り固まるようにして、PC の撃墜を狙う

ジャン機：低空に陣取りひたすらカタリナに近付き、攻撃しようとする

ヘレナ機：低空で PC の撃墜を狙う

○ジャン機がダメージを受けたらルーチン変更

中空に移動し、次のターンに低空移動してカタリナを攻撃する

ジャン「まだだ！この速度差だ、上から狙って叩き落としてやる！」

ジャンは、中空に移動してから低空に降りてカタリナを狙う構えのようです。そうなる前に撃墜しましょう！



## VS. インターナショナル 空賊の水上艦艇を破壊せよ

「VS. インターナショナル カタリナを守れ」でカタリナが撃墜された場合、または、カタリナの着水を認めながら共和国亡命に加担はしなかった場合、以下の展開になります。

カタリナは着水し、身動きが取れない状態です。

そこへ、おそらく「赤髭団」のものでしょう、揚陸艇が近づいてきています。

揚陸艇には機関銃まで据え付けてあります。取り付かればカタリナは制圧され、シャーロットの身柄を抑えられてしまうでしょう。

そうなる前に、揚陸艇を破壊する必要があります。

揚陸艇は、低空の最前列に位置を固定して出現します。出現した時点から数えて、**3 回「ラウンドの終わり」を迎えたら**、カタリナが制圧され敗北となってしまいます。揚陸艇は、以下の通り取り扱いいます。

・ 1～20 すべてのマスを同一部位「船体」としてダメージチェックボックスを共有する。「船体」はチェックボックスを 20 個持つ。すなわち、**20 ダメージで損傷し、墜落**（破壊・阻止）となる。

・ 判定は行わない。回避判定もない。

・ 「マニューバ」を行うこともなく、イニシアチブ値を持たない。

このチェイスフェイズの勝利条件は、

「敵機の全滅」

このチェイスフェイズの敗北条件は、

「PC の全滅」 または

「揚陸艇がカタリナを制圧する」

以上を伝えたら、チェイスフェイズを開始して下さい。

## NPC のルーチン

赤髭団：基本的に低空に陣取り固まるようにして、揚陸艇への道を塞ぎつつ PC の撃墜を狙う

ヘレナ機：中空で PC の撃墜を狙う

○揚陸艇が破壊されたらルーチン変更

赤髭団：高空へ上昇してから降下で、PC の撃墜を狙う

ヘレナ機：中空～高空で PC の撃墜を狙う



# 17

## VS. 大帝国陸軍飛行隊

ジャンの誘いに乗りシャーロットを連れての亡命に協力する場合は、以下の描写をして、チェイスフェイズに入ってください。

ジャン「本当かい！言ってみるものだ！報酬は弾むよ、それは間違いない。」

ヘレナ「だそうだ。お前ら、遠慮はいらないよ！」

やって来た揚陸艇からは空賊の武装戦闘員たちが出てきて、しばらく銃撃の音がした後、カタリナから少女を抱えて出てきます。

ジャンは手際よく彼女を抱えると、丁寧な仕草で後部座席に乗せて、ゆっくりと離水していきます。

ジャン「むさくるしい所ですまないね。臭い消しはしたんだが。」

ジャンは拡声器で皆さんにこう呼びかけます。

ジャン「協力感謝する！これから南の大陸に向かうから、当機に付いてきてくれ！」

そして、ジャン機・ヘレナ機と南に進んで5分ほど。皆さんの機体に通信が入ります。

ヘレナ「ようし、それじゃあ西に針路を取ろうか。さっきのは欺瞞さ。」

ヘレナ「あと20分は飛べるだろう？共和国に行く前に、給油船とのランデブーポイントがある。付いて来てくれ。」

しかし、そろそろランデブーポイントというところで、北の空に小さな機影が映ります。

ジャン「主翼が腹についている。大帝国の飛行隊か！」

ヘレナ「ま、すんなり行くとは思っていなかったよ！」

ヘレナ「予定変更だ。燃料に余裕がある私とジャンはこのまま共和国に向かう。」

ヘレナ「足止めを頼んだ。なあと、下には給油船に、共和国の潜水艦もいる。落ちてでも回収してやるさ。」

ヘレナ「嫌とは言わせないよ。ここまで来たら、一蓮托生だ。」

PCたちには聞こえませんが、追撃部隊側からもセリフを言います。

追撃部隊リーダー「位置は『電波を使った探知システム』の通りか。オスカー様の研究のおかげだな。」

追撃部隊リーダー「傭兵風情が、邪魔はさせん。押し通る！」

追撃部隊は、迎撃に来たPCたちを早期に撃墜できなければ、双発機で速度のあるジャン機に追いつけません。

このチェイスフェイズの勝利条件は、

「敵機の全滅」 または

「3ラウンド目が終了する」

このチェイスフェイズの敗北条件は、

「PCの全滅」

以上を伝えたら、チェイスフェイズを開始して下さい。

また、2ラウンド目になったら、冒頭で以下のイベントを行います。

耳を澄ませて【感覚】+【教養】で判定してみましょう。成功したら、以下の情報を伝えて、モブ「追撃部隊」の練度を2低くして下さい。

追撃部隊の機体は、Bf109にしてはやけに翼が重い、いや、胴体が軽いように見えます。また、エンジンからかすかに異音がします。おそらく、皆さんに追いつがるために、エンジンに負荷をかけてでも戦闘速度でここまで飛んできたのでしょう。さらに、燃料も帰りの分を残していないものと思われます。

彼らの機体のエンジン温度は相当上がっているはずです。この弱点を突けば、空戦を有利に運べるでしょう。モブすべての練度を-2します。

### NPCのルーチン

追撃部隊：高空へ上昇してから降下で、PCの撃墜を狙う

ウォルター機（追撃部隊リーダー）：高空から中空へのダイブ、次ターンで上昇を繰り返し、PCの撃墜を狙う

亡命に協力：この段階でやはりジャンを裏切ることとは可能です。しかし、ジャンもヘレナもPCたちを信用しているわけではありません。

その場合、カタリナ無しで、

エンジン温度：追撃部隊はこの後ジャン機・ヘレナ機と交戦するつもりであり、「前座」であるPCとの空戦でエンジンが加熱により損傷することは避けなければなりません。このため、エンジン出力を十分に上げられません。



## 18 エンディングフェイズ

チェイスフェイズの後は、PCたちの選択と勝敗による結末を描写します。エンディングフェイズの内容は、PCたちとシャーロットとの関係性によって変わってくるでしょうが、目安として使えそうな描写を以下に用意してあります。GMは、ロールプレイの内容に応じて描写を変えることを強く推奨します。

### A: VS. インターナショナル で勝利した場合

空戦を制し、シャーロットを守りきった皆さんは、救難艇が来るまで旋回飛行を続けることになります。

流星群はますます勢いを増しており、幻想的な眺めです。

救出が済んだのは日没の後のこと。投光機を頼りにコスタピアンカ・リゾートに着水し、老フランツの差配でスイートルームに招かれ、ルームサービスのディナーにありつけます。

ベッドに腰掛けたシャーロットは青い顔をしており、手に持ったブランデーのグラスも震えています。

驚いたことには、シティエリアからオスカー一行が駆けつけて来たようです。

右手を挙げて部屋の前に士官たちを待機させたオスカーは、開口一番、皆さんの労をねぎらいます。

オスカー「このたびの働き、大変感謝いたします。」

オスカー「フランツ卿。」

老フランツが合図すると、ロートリンゲン家側の付き人たちも、廊下に出ました。

オスカー「シャーロット様、それに飛行士の皆様、説明しておらず申し訳ありませんでした。」

オスカー「この襲撃、おそらく原因は、私とシャーロットとの婚姻が計画されていることにあるでしょう。フサリア王室再興のための。」

オスカー「我々にはあかも厳しく口止めされていたのに、どこから漏れたやら。」

オスカー「数の劣位を覆し彼女を守りきってくれたこと、感謝いたします。」

シャーロット「助けて下さって、本当にありがとうございました。あのまま攫われていたらどうなっていたか。」

オスカー「ホーエンツォラーン家からも、追加の報酬をご用意いたしましょう。それから、これは陸軍大佐としてのお願いなのですが、良ければインタビューの日程も入れたい。」

オスカー「シャーロット様、申し上げにくいのですが、こうなった以上……。」

シャーロット「婚姻は早まるのでしょうか。」

オスカー「ええ。少し、話しましょうか。」

オスカー「フランツ老、皆さんを呼び戻して頂けますか。」

オスカーとシャーロットはバルコニーに出て、何やら話し込んでいるようです。

【感覚】 + 【教養】の判定に成功すれば、地獄耳なり読唇術なりで、話の内容を多少は知ることができます。

オスカー「よもや、13歳上のあてがわれた男を愛せなどと。所詮は貴族の結婚です。形だけのものと考えれば良い。」

シャーロット「そうして、『女王』に？怖いんです、その重責が。そして、自由な時間がますますなくなるのが。」

オスカー「そうです、貴女は女王になる。儀礼や式典だけこなして、あとは自由にしてやれば良い。私も協力しますよ。」

オスカー「なんならご友人も、教師も、アドバイザーも。自由に選べばいい。『女性』でなく、『女王』なのだから。」

オスカーは皆さんの方をちらりと見ます。

オスカー「私も、これで飛行隊を辞めざるをえないでしょうが。せめてもう少し引き伸ばしたかったものだ。」

PCたちがディナーを食べ終わるであろう頃合いに、2人は戻ってきます。

オスカーは最後にシャーロットの手の甲にキスをする、緩やかに一礼して、踵を返します。

そんなオスカーを見ていて、【感覚】 + 【反応】、ペナルティー4の判定に成功すれば、あることに気づくで

最後の手の甲への口づけは、唇が触れていませんでした。

そうして、戻ってきた男性士官の1人に送った、あの視線。

もしかして、オスカーが本当に愛するのは……。

この襲撃：この後は、大帝国のリクエストに応じてマリエッタの官憲が証拠固めを行い、インターナショナルの関与があるとして外交問題に発展していくことでしょう。そして、共和国側はシラを切ることでしょう。

## B: VS. 大帝国陸軍飛行隊 で勝利した場合

女王後継者の皇族という手土産を持って共和国に亡命した皆さん。

皇族の誘拐を許した南の帝国の威信は大きく揺らぎ、フサリアのみならず帝国領内の民族運動をも勢い付けました。

国際ナショナル高官の覚えもめでたく、(元は貴族の別邸だったらしい) 一等住宅をあてがわれ、悪くない暮らしができています。

望むなら空軍に所属することもできますし、郵便局などに務めても良いでしょう。

いろいろバタバタしましたが、1ヶ月後にプレストの飛行場で、またジャンと会う機会がありました。

ジャン「フラれたよ。」

ジャンの視線の先には、オペレーターマイクを付けたシャーロットの姿が。

長かった髪はバツサリと切ったようです。

ジャン「変わったよ、彼女。堂々としてるし、小狡くなった。」

ジャン「結局パイロットになりたいわけでもなくて、ただ自由になって、自力で『何者か』になりたかっただけみたいだ。」

ジャン「それで、飛行場の管制官だ。今の名前は『ナタリー』。4ヶ国語を使えるから、あれで重宝されているらしい。」

ジャン「それに、彼女の声には人を惹き付ける力がある。」

ジャン「この場で彼女の正体を知っているのは、君たちと、僕と、それにあそこの情報庁の4人くらいのものだ。」

ジャン「マリエッタでの皆の選択は、きっと正しかったんだろう。」

ジャン「ほら、見て。あの笑顔を。」

## C: VS. インターナショナル で敗北した場合

力及ばず、空賊の揚陸艇はカタリナを制圧、シャーロットの身柄も抑えられてしまいました。

シャーロットのその後の行方はようとも知れず。

しかし皇族の誘拐を許した南の帝国の威信は大きく揺らぎ、フサリアのみならず帝国領内の民族運動をも勢い付けさせました。

何より困ったことは、この事件がマリエッタで起きてしまったことです。

激怒した大帝国と南の帝国はマリエッタに対し治安強化の要請を出し、警察権にまであけすけに介入してくるようになります。

自由を尊ぶ契約飛行士たちはこれに反発して、結果的に、ヘレナのように国際ナショナルに与する者も増えてしまったようです。

## D: VS. 大帝国陸軍飛行隊 で敗北した場合

皆さんを撃墜した追撃部隊は、脱出した皆さんには見向きもせず、真っ直ぐに西へと飛んでいきました。

共和国の潜水艦に救助され、偽名と身分証明書を受け取った皆さんは、空軍に入るなどしてそれなりの暮らしは保証されます。

しかし、ジャンとシャーロットは、ついに戻ることがありませんでした。

先に撃墜されたヘレナの証言によると、敵機に囲まれ逃げ場を失ったジャンは、海面に突っ込んでシャーロットと無理心中をしたそうです。

『皇女誘拐』が結果的に『皇女暗殺』になった形ですが、外交で不利になることを恐れた共和国は、責任をジャンに負わせる形で幕引きを図ります。

その一方で、皇族の殺害を許した南の帝国の威信は大きく揺らぎ、フサリアのみならず帝国領内の民族運動をも勢い付けさせました。

水平線の向こうには暗雲が立ち込めています。これから、どんな時代が来るのでしょうか。

# データセクション



## 19 NPC と乗機

以下に、主要な NPC のデータと、乗機のデータを記載します。「[ ]」の中にはその NPC の「異名」を、欄外には運用の指針等を記します。

### ロートリンゲン家

"真珠のスーン"							
シャーロット・ヘドウィグ・ロートリンゲン (15)							
【技術】	1	【感覚】	2	【反応】	4	【教養】	7
○南の帝国の血筋	初期物資点 600						
○箱入り娘	[絶対調]のとき判定修正が+1ではなく+2になるが、コンディションが6~20のとき[絶対不調]になる						
<p>ロートリンゲン家のカール公爵の末娘。錦糸の髪に白磁の肌と讃えられるお姫様で、4ヶ国語を操ります。活発な気性で乗馬や球技が上手く、愛馬で遠出して芝生に寝転がるのが至福のひとつです。しかし自由に外出できる時間は少なく、この頃は鬱屈とした感情を見せ始めています。</p> <p>今夏のバケーションでは、家宰の勧めでマリエッタ諸島を訪れました。お付きの護衛が指してくれる日傘の下から、美しい海や街並みを眺めて回るつもりです。</p>							

天才でもないしパイロットの経験もないし、銃声を聞くと震えて動けなくなってしまうくらいで、特に専門知識があるわけでもなく、本当に何もできません。貴族としての血筋「しか」求められず、自分を一個の人間と見てくれる人がいないことを悲嘆しており、しかも貴族の地位がなければ自分に何の取り柄も残らないことも理解しているため、深く深く絶望しています。

※「あなた色に染まります」系ヒロインとして運用できます。エンディングでは、可能であれば PC たちから影響を受けた描写をあげてください。

"老ドラグーン"							
フランツ・ミュラー (61)							
【技術】	8	【感覚】	2	【反応】	5	【教養】	7
<p>幼い頃よりシャーロット嬢に仕えてきた老騎士です。堅苦しい性格で権威主義的ですがその分生真面目で、ボディガードたちには隙は作らせませんし、日々の鍛錬は欠かしません。銃の腕前はピカイチで、先の大戦ではドラグーン騎兵隊の狙撃手として活躍しました。</p>							

"カタリナのパイロット"							
オットー・アリュック (34)							
PBY カタリナ							
練度	1 2	攻撃力	-	イニシアチブ	2 0		
射撃判定	-	回避判定	2	機動判定	-	対抗判定	-
<p>南の帝国の陸軍飛行隊に所属する士官で、西の大陸から輸入した大型飛行艇「カタリナ」を操縦します。名家の出身でありナイトの称号を持ちますが、乗馬より飛行機の操縦の方が得意です。</p>							

### ホーエンツォラーン家

"先見のオスカー"							
オスカー・ホーエンツォラーン (28)							
【技術】	2	【感覚】	3	【反応】	1	【教養】	1 1
○大帝国の威光	初期物資点 2,000						
○コネクション	1セッション1回、未開示クエストの必要【情報点】を-1						
<p>ホーエンツォラーン家の血筋を引く大帝国の貴族。巻毛の金髪に二重の美丈夫で、腰のサーベルがよく似合っています。大帝国の陸軍飛行隊の佐官でもあり、マリエッタ諸島にはバケーションを兼ねた視察ということで士官を引き連れて訪れています。</p>							

実はホモセクシュアル。舞い込む縁談を何かと理由を付けて煙に巻いていたところ、ロートリンゲン家の公爵令嬢という特大案件が来てしまい、さすがに断れないため困っています。

実戦経験は無く、銃声を聞くと一目散に逃げ出すタイプ。ただ時代の趨勢は見ており、「次の大戦」に備えて布石を打ってきています。大佐の地位は血筋で得たものであるものの、陸軍飛行隊の周囲からは見識の鋭さや頭の回転の速さを他の佐官と比べてもなお高く評価されており、創設初期からサポーターになってくれたこともあって人望も厚いです。

## インターナショナル

(クエストフェイズ時)

<b>"元・貴族様"</b>	
ジャン・ドゥ・ボンブル (22)	
○親の七光り	初期物資点 20
○コミュカ	交流で同マス全員を対象に
西の共和国出身の元貴族の若者で、夏のバケーションでマリエッタ諸島にやってきました。甘いマスクと気さくな話し方で、フレンドリーな印象を受けます。	

(チェイスフェイズ時)

<b>"ブルーバロン・ジュニア"</b>					
ジャン・ドゥ・ボンブル (22)					
<b>【技術】</b>	6	<b>【感覚】</b>	7	<b>【反応】</b>	5
<b>【教養】</b>	8				
○情報片予算	初期物資点 20				
○コミュカ	交流で同マス全員を対象に				
西の共和国の空軍及び情報片に所属するパイロットで、機体の特性をよく理解してまるで手足のように操ります。					

<b>SE.100 (シュドエスト) 双発重戦闘機</b>					
<b>攻撃力</b>	5	<b>機動力</b>	3	<b>視認性</b>	2
<b>出力</b>	10				
☆アシマワリ	2段スーパーチャージャー				
☆ツバサ	胴部 30mm 機関砲				
☆コックピット	防弾ガラス				
「●上昇」で消費するDPが1軽減					
【ダメージチェック】直前 1 チェイス3回 {ダメージチェック} で与えるダメージ1つはダメージチェックボックスを3つ塗りつぶす					
「操縦席」部位のダメージチェックボックスが1多くなる					
双発戦闘機はエンジンを2つ積んでいます。爆撃機の護衛を意図して各国が研究を進めているもので、本機は共和国で開発されている最新式のもの。エンジンが無い分胴体に武装を積みやすく、射撃が命中しやすいです。					
ただし、エンジンを両側に積むことで翼面荷重が増加しており速度の割に機体のサイズと重量が大きいため旋回性能が悪く、身軽な単発単座戦闘機を相手に戦えるかどうかはまだよくわかりません。					

<b>空賊 赤髭団</b>							
<b>練度</b>	1 2	<b>攻撃力</b>	3	<b>イニシアチブ</b>		1 5	
<b>射撃判定</b>	2	<b>回避判定</b>	2	<b>機動判定</b>	2	<b>対抗判定</b>	2
金持ちを誘拐して身代金をせしめる空賊です。事前に情報を得て、護衛の薄い貴族に対して襲撃をかけます。チームワークが脅威ですが個々の腕は悪く、編隊を乱されれば案外脆いです。							

<b>"義賊"</b>	
ヘレナ・テオドロ (33)	
○貧民出身	絶不調/絶好調の効果を受けない
○コネクション	1セッション1回、未開示クエストの必要【情報点】を-1
格闘戦に優れたリペルーラを駆る契約飛行士で、金持ちには報酬を吊り上げるが貧乏人の仕事は低額で請け負う「義賊」として評判です。神父の孤児院に多額の寄付もっており、神父様から操縦のアドバイスももらっているのではとの噂。	

<b>"赤髭のサンタクロース"</b>					
ヘレナ・テオドロ (33)					
<b>【技術】</b>	8	<b>【感覚】</b>	6	<b>【反応】</b>	7
<b>【教養】</b>	5				
○貧民出身	絶不調/絶好調の効果を受けない				
○インターナショナルの長い手	1セッション1回、未開示クエストの必要【情報点】を-1				
実は空賊「赤髭団」の一員でもあり、報酬の一部をキックバックするスキームで、空賊側からしか見えない情報を使って成果を上げてきています。「赤髭団」のバッカーである「インターナショナル」のメンバーでもあります。					

<b>M.G.203 リペルーラ アエル・マッカ社</b>					
<b>攻撃力</b>	4	<b>機動力</b>	6	<b>視認性</b>	3
<b>出力</b>	10				
☆アシマワリ	徹底した軽量化				
☆ツバサ	翼面 20mm 機銃				
☆コックピット	良好な視界				
【機動力】に常に+1 (反映済)					
【視認性】に+1 (反映済)					
大戦期の飛行機整備工場が戦後に飛行機生産工場になり、マリエッタ経済の柱の1つとなったマッカ社、その傑作モデルです。機動性に勝り機体重量と比してエンジン出力も高く、何よりクセがなく素直な操縦性のため、空軍でも制式採用されています。					
本機は赤髭団にて改造を施したもので、共和国製の高出力エンジンを搭載して上昇力と加速性能を稼ぎ、またエンジン部分の小型化により視認性も向上しています。					

20年前、大戦後の混乱期でストリート・チルドレンの物乞いとして生活していた頃、きらびやかな服装の人たちから冷たくあしらわれ、ある貴族に暴行されかけたことが原体験で、貴族嫌いになりました。

## 大帝国陸軍飛行隊

" 追撃部隊リーダー "							
ウォルター・シュミット (81)							
【技術】	7	【感覚】	8	【反応】	5	【教養】	6
○頑健	1セッション1回 操縦席の部位が[損傷]して墜落しても負傷しない						
○朝に強い	1セッション3回 料理の効果を受けていない[コンディションチェック]でダイスを2つ振れる						
地中海の島にある大帝国陸軍の飛行場のパイロットで、小隊長。料理が趣味で、よく部下に地中海風のバスタを振る舞っています。							

Bf109-C ツェーザー バイエルン社							
攻撃力	4	機動力	4	視認性	2	出力	10
☆アシマワリ	燃料噴射装置		「●上昇」で消費するDPが1軽減				
☆ツバサ	翼面 20mm 機銃		1チェイス3回 {ダメージチェック} で与えるダメージ1つはダメージチェックボックスを2つ塗りつぶす				
☆コックピット	自動展開前縁スラット		1チェイス3回 DPが0点のとき、DPを消費せずに回避判定のダイスを1増やすことができる				
流行りの一撃離脱戦法を前提に開発された大帝国の新鋭機です。小さく薄い主翼は空気抵抗が少なく、ダイブ時に速度を稼ぎやすく、また高速域でも安定して飛行できます。標準の武装は7.92mm機銃のところ本機は弾数は少ないものの20mm機関砲も備え、短い攻撃チャンスで強烈な火力を浴びせることができます。ただ燃料タンクは小型であり、空戦性能と引き換えに航続距離が犠牲になってしまっています。							

追撃部隊							
練度	14	攻撃力	4	イニシアチブ	12		
射撃判定	2	回避判定	2	機動判定	2	対抗判定	2
Bf109-C を駆る帝国陸軍飛行隊の小隊員です。正規の訓練を受けており飛行時間も長く、基本的な空戦機動をこなしてそつない戦いができます。							



## 双発機対応

2019年11月発売のサプリ「トリコロール・トリップ」をお持ちの方は、以下のデータを使って一部のNPCの機体を「双発型アーキタイプ」のものに変更することができます。

### カタリナの双発化

" カタリナのパイロット "							
オットー・アリュック (84)							
PBY カタリナ							
双発モブ	このモブのダメージマップは「双発型アーキタイプ」のものを用いる。ただし、「2 エンジン」のマスは、チェイスフェイズ開始時点でボックス2つとも塗りつぶされているものと扱う。						
練度	12	攻撃力	—	イニシアチブ	20		
射撃判定	—	回避判定	2	機動判定	—	対抗判定	—
南の帝国の陸軍飛行隊に所属する士官で、西の大陸から輸入した大型飛行艇「カタリナ」を操縦します。名家の出身でありパイロットの称号を持ちますが、乗馬より飛行機の操縦の方が得意です。							

### ジャン機の双発化

SE.100 (シュドエスト) 双発重戦闘機							
アーキタイプ	双発型アーキタイプ						
攻撃力	6	機動力	2	視認性	3	出力	10
☆アシマワリ	機首 20mm 機関砲	1チェイス5回 ダメージ1つを2ボックスに					
☆ツバサ	引っ込み式フロート	【最大DP】に常に-2 「鈍重」を解除					
☆コックピット	高性能無線機	DPを半分消費 キズナチェック マニユバ権を他キャラクターに移譲					
双発戦闘機はエンジンを2つ積んでいます。爆撃機の護衛を意図して各国が研究を進めているもので、本機は共和国で開発されている最新式のもの。エンジンが無い分胴体に武装を積みやすく、射撃が命中しやすいです。ただし、エンジンを両側に積むことで翼面荷重が増加しており速度の割に機体のサイズと重量が大きいため旋回性能が悪く、身軽な単発単座戦闘機を相手に戦えるかどうかはまだよくわかりません。							