

チェルステ色のパラディーズ シナリオ

海の上を走る翼

by なななな

人数 3～5人
 プレイ時間 4～5時間
 テキセなら 8～10時間
 リミット 8日目の夜セグメント
 難易度 難しめ

・舞台 カオスエリア
 ・雰囲気 観光・マリエッタ魂
 シリアス ○○○★○ コメディ
 リアル志向 ○○★○○ ファンタジー
 冒険活劇 ★○○○○ 心理とドラマ

このシナリオについて

テーマ

美しい島々の情景をバックにした、海を快速に進むヨットと空を行く航空機が主役の物語。「観光地」と「航空機」のメッカとしての二面性を持つマリエッタらしさ、特に、猥雑でしたたかであり、イリーガルだけれどウェットな「カオスエリアらしさ」を演出します（シナリオ作者の解釈です）。

シナリオ紹介文

「メディテレーニアン・レガッタ」は、南の大陸から出発して北の大陸に至る有名なヨット・レースです。ヨット、つまり風を受けて進む帆船が、速度と航海の腕を競います。100年以上の歴史を持つこのレガッタは、数年前にコース変更されてマリエッタの近くを通るようになっていました。

エンジンも使わないゆっくりとした帆船のレースに、契約飛行士の出番はないはずでした。しかし、今回の優勝候補「プリンス・ユージーン号」の元に、脅迫状が届きます。「優勝を譲れ、さもなくば、楽園の地にて大翼がお前を襲う」と。明らかにマリエッタを指した不審な予告に対し、安全を確保するために契約飛行士たちが雇われます。レースを妨害しようとする影に立ち向かいましょう。

ディスクレーマー

本作はTRPG（テーブルトークロールプレイングゲーム）をGM（ゲームマスター）として遊ぶための「シナリオ」です。本作を読んでしまうと、このシナリオをプレイヤーとして遊ぶことが非常に困難になりますので、ご注意下さい。

本作は、Lord_phantasm / 六畳間幻想空間 著「チェルステ色のパラディーズ」の非公式二次創作シナリオです。本作の作者は六畳間幻想空間とはなんら関係ありません。このため、ルールの理解違いや用語の違い、バランスミス等がある可能性があることをご承知おき下さい。世界設定や航空機等の設定、スキル名等には「チェルステ色のパラディーズ」とは異なるものや独自のものが含まれますが、これもこのシナリオ限りのものです。

作者は、本作を利用された場合に生じる損害などに関して一切の責任を負いかねますので、あらかじめご了承下さい。本作は「解説文」が含まれますが、作者はその内容の正確性を一切保証できかねます。

本作はフィクションです。登場する人物、航空機、国、家系、名称等は架空のものであり、実在のものとは関係ありません。本作はテレビ番組「空飛ぶモンティ・パイソン」のパロディが含まれますが、同作とは何ら関係ありません。

シナリオの読み方

欄外には、読まなくていい裏設定や補足説明、解説等を書いています。

イメージを膨らませるための資料であり、このシナリオを遊ぶ上で、この部分を読む必要はありません。

黒字で書かれている部分が、シナリオの本文です。GMとしてシナリオを進めるにあたって指針となる内容が書かれています（もちろん、プレイヤーたちの考えやPCの行動に従ってアドリブで変更を加えることは、推奨されます）。

グレーで書かれている部分が、シナリオ中に読み上げるテキストです。（もちろん、NPCのキャラクター性やロールプレイに応じてアドリブで変更を加えることは、強く推奨されます。）

シナリオのあらすじ



1 ストーリー

ガフセイル：

縦帆で、三角形のラテンセイルの前面を切り落としたような四角い形をしています。マスト上方の「ガフ」という枝のような支柱で向きをコントロールでき、扱いが容易ながら効率的に逆風に向かって進む力を得られます。

ヨール：

2本のメインマストに加え船後方にミズンマストを持つ帆装です。当初は漁船に用いられていましたが、扱いが容易で高速なことから競技用ヨットに用いられるようになりました。

南の大陸の港街「ダルネス」から北の大陸の都市「カラマリア」まで、約800kmの航路をヨットで帆走する「メディテレーニアン・レガッタ」は、各国の大商会や王侯貴族、さらには海軍などが参加する一大イベントです。25フィートから50フィート級までが参加する本格的なレースで、賞金額も高額です。6年前に、マリエッタの近くを通るようコース変更が行われました。

このレースに参加する「プリンス・ユージーン」は、細長く大きなガフセイルを2本と船尾に小さなミズンマストを備えた38フィートのヨールです。“サフォクのカモメ”ナンシー・リグレットがキャプテンを務める有力な競技船で、前回も準優勝を取っており、今回のレースの優勝有力候補と目されています。

そんな「プリンス・ユージーン」のもとに、差出人不明の脅迫状が届きます。「優勝を譲れ、さもなければ、楽園の地にて大翼がお前を襲う」。楽園の地。「大翼」。「翠碧色の楽園」にして、航空機のメッカであるマリエッタ諸島のことでしょ。プリンス・ユージーン号のメンバーはヨットオーナーのボルモント侯爵に相談し、マリエッタで契約飛行士を雇うことにしました。PCたちです。

この脅迫状を送ったのは、空賊「ベッパポット・サーカス」です。彼らは、闇ブローカー”のドブネズミ”ルイジ・マンチーニから依頼を受け、プリンス・ユージーン号の前を大型機で低空飛行することで大風を起こし、「合法的に」レースの妨害を仕掛けようとしています。

この事件には、二重に裏がありました。まず、「メディテレーニアン・レガッタ」はスポーツ賭博の対象になっ

ています。ユージーン号の最有力対抗馬である「マリノ・アクィラ号」に賭けている金持ちたちは、ユージーン号の進行を妨害できれば得をします。

そして、「空賊の襲撃」でレガッタの進行妨害をできれば、マリエッタ付近を通過するコースが「危険」であることが証明できます。6年前、マリエッタはレガッタに対して強力なロビイングを展開して、マリエッタ寄りへのルート変更を勝ち取りました。レースの終着点「カラマリア」は観光客を取られてしまう形になります。そこで、カラマリアなどの反対派は「マリエッタは空賊が跋扈しており危険」と論陣を張っていたのです。優勝候補が空賊の妨害で優勝を逃したとあれば、コースを元に戻すことになるでしょう。

ルイジ・マンチーニを介して空賊を雇ったのは、「マリノ・アクィラ号」に賭けている半島の金持ちと、カラマリア市の有力者たちでした。

空賊「ベッパポット・サーカス」のリーダーであるミスター・カッタウトは、猥雑だがエネルギーに満ちており、自由に空を飛べる今のマリエッタを、愛しています。カラマリア市の思惑を見抜いた彼は、しかし依頼金はせしめたいので、一計を案じます。脅迫状を出してマリエッタの契約飛行士を巻き込み、そして可能であれば、脅迫状に仕込んだマリエッタ地元民にしかわからないメッセージを介して、彼らと接触する。

その狙いは、自分たちの「妨害工作」を、契約飛行士に止めてもらうこと。そして可能であれば、機体の損傷を防ぐために「発煙弾での勝負」に持ち込むことにありました。PCの情報収集が最後まで完了した場合、チェイスフェイズを「発煙弾での勝負」にすることが可能となります。



今回予告

風に乗って空を舞うのが航空機なら、
風を受けて海を走るのが帆船だ。
昔、ヒトは帆を張った船で違う世界を目指した。
今でも、ヒトは「帆走」に心惹かれ続けている。
その腕を競う「ヨットレース」に、脅迫状が届いた。
「楽園の地にて大翼がお前を襲う」。
海行く翼を、空飛ぶ翼は襲撃で迎えるのか？
否、空戦のショウで迎えるのだ。
飛行士たちは飛び立つ、彼らの楽園のために。

チェレステ色のパラディーズ
「海の上を走る翼」
翼持つ船を迎えるは鳥たちのダンス、
ここは飛行艇乗り達の楽園

そうしてヨットレースの当日。ヨットレースの先頭集団がマリエッタ近くを通ろうとする頃、空賊たちは、大翼で風を起すために接近してきます。事前に展開していたPCたちが見事撃破できれば、空賊たちは着水して、おとなしく退散していきます（やろうとしていたことは『合法』です。マリエッタでは通りすがりに空賊と契約飛行士が空戦することはよくありますが、訴追するには違法たる証拠を揃える必要があります）。

優勝を飾ったのはユージーン号。キャプテンのナンシーがPCたちに感謝しているところに、空賊からお祝いのウィスキーが届いて、エンディングとなります。

セッション開始前か募集時に、この「今回予告」を伝えて下さい。また、今回のクエストマップが「カオスエリア」であることを伝えて下さい。その後、全参加者とPCの自己紹介を行ったら、挨拶をしてオープニングフェイズに移行します。



オープニングフェイズ

▼酒場にて

オープニングフェイズは、PCたちが荒くれの酒場「アルコバレーノ」でたむろしていたところ、依頼人がやって来るところから始まります。

冬のマリエッタは、時間がゆっくりと流れています。昼が短く夜は長くなるため、(夜間飛行ができる凄腕たちを除けば)空にいられる時間が短くなります。そして、夏場のハイシーズンと比べると観光客も少なく、クリスマス休暇はまだ先のこと。秋口までは聞こえていた海鳥の啼き声も、この頃は静かになりました。

外気の寒さに負けてか、はたまた懐の寒さのせいか、「アルコバレーノ」にも客足が遠のいているようで、普段とは打って変わって静かなものです。この時期は酒場にもなかなか依頼は来ません。近々あるイベントとしては、4日後にヨットレースがマリエッタの近くを通るらしいですが、そんなものに契約飛行士の出番は無いです。

▼遠方からの依頼人

そういうわけで閑散としている店に、1人の客がやって来ました。マスターと二言三言話すと、紙袋を渡して、そのまま注文を出している様子。浅黒い肌の栗毛の女性ですが、アクセントからするに、北西の島国の出身でしょう。

ややあって、皆さんのテーブルに料理とドリンクが運ばれてきました。

マスター「あちらのお客さんから。北西の島国から来たらしい。」

マスター「マカロニとツナのキャセロールにカルダロスタ(焼き栗)。それから、お客さんからのギフトのブルーベリーを使ったソーダだ。」

マスター「契約飛行士と話をしたんだそうだ。今いるのはお前らだけだが、『腕前は申し分ない』って伝えといたぜ。」

マスターが離れると、さっきのお客さんが皆さんのテーブルにやって来ました。

女性「突然すまない、契約飛行士さんたち。頼みがあって来た。」

女性「私はナンシー・リグレット。ヨット乗りだ。『プリンス・ユージーン号』というヨールで、4日後の『メディテレーニアン・レガッタ』に出る予定だ。」

▼脅迫状

ナンシー「このレースは、南の大陸のダルネスから北の大陸のカラマリアまでのコースだ。マリエッタは、近くを通るだけなんだが……。実は3日前、こんな手紙が届いたんだ。」

ペーパーナイフで開封された手紙には、以下のメッセージが書かれていました。

「優勝を譲れ、さもなくば、楽園の地にて大翼がお前を襲う」

差出人はなし。脅迫状はタイプで打たれており、インキも紙質もそれぞれ炭黒にパルプ紙と一般的のものでした。

しかし、マリエッタ民の皆さんにはわかります。

注目すべきは脅迫状ではなくその封筒。

一般的なパルプ紙の封筒ですが、裏地には人魚のスタンプが薄く押されています。

これは、マリエッタのカオスエリア、人魚伝説の岩で見かけたことがあります。人魚のイラストが入ったポストカードと、セットで売られている封筒。

封筒だけわざわざこんなものにしたということは、きっと、マリエッタの住人にしかわからないメッセージということでしょう。

脅迫状の送り主は、おそらくカオスエリアにいます！

ナンシー「『楽園』で『大翼』と来れば、マリエッタのことだと思う。」

ナンシー「レースは近いけれど、どうもきな臭い感じがしてな、アタシが直接来ることにしたんだ。コースの下見を兼ねてね。」

ナンシー「4日後の、おそらく午前中に、私たちのヨットがマリエッタの近くを通過する予定だ。そのときに、上空で私たちを守ってくれないか？」

ナンシー「可能なら、この脅迫状を誰が送ってきたのかも、突き止めてくれ。」

ナンシー「報酬は、ウチのオーナーからたんまり出るよ。頼むよ、時間がないんだ。協力してくれ。」

プレイヤーたちが依頼を受けることに決めたら、オープニングフェイズを終了し、クエストフェイズに移行します。

依頼を受けることに決めたら：プレイヤーが難色を示すようなら、この時期は契約飛行士への依頼も少なく、このチャンスを逃す手はないことを伝えて下さい。

キャセロール：肉類を野菜や調味料と合わせて煮込んだ料理で、語源は「鍋入りの」。調理に使った鍋をそのまま出すことから。ここで出されたのは、マカロニにエッグヌードルやツナ缶、コーン、オニオンなどを合わせて作ったもので、材料はすべて保存が利くものです。

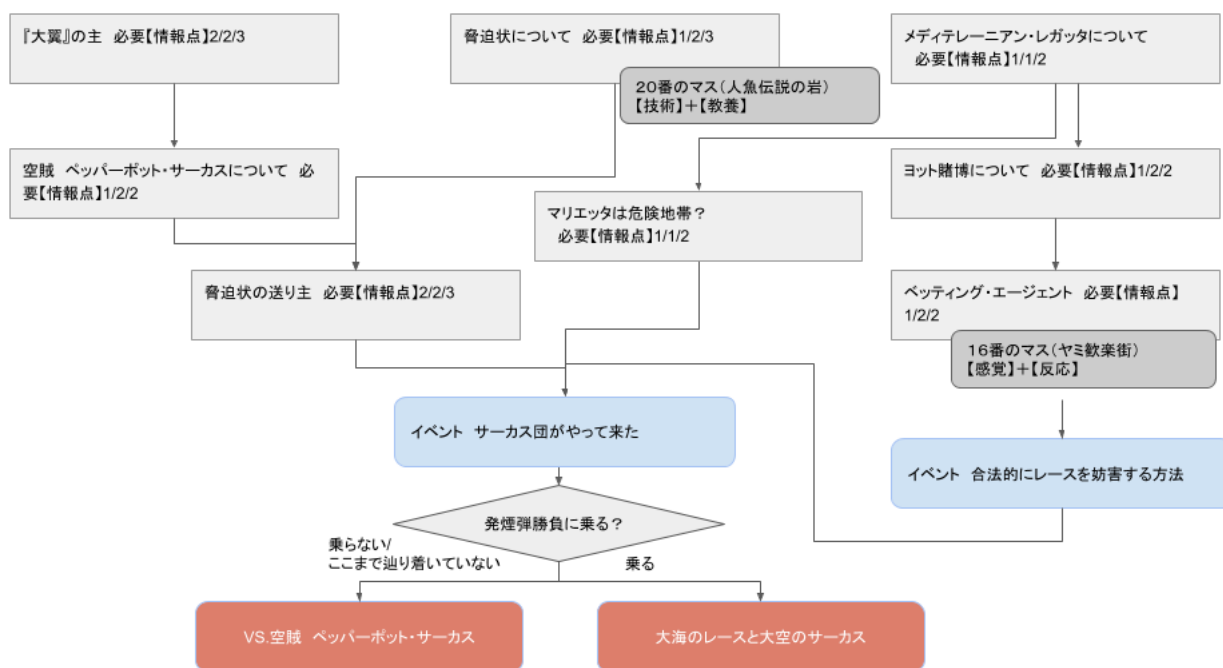
クエストフェイズ



4 クエストの構造

本シナリオのクエストカードは、右上のフローチャートの条件で出現していきます。付記してある必要【情報点】はPC人数に応じて変化します。それぞれ、3人用、4人用、5人用です。

灰色四角：クエストカード
灰色角丸：判定が必要なクエスト
青色角丸：イベント
赤色角丸：チェイスの内容



5 クエストフェイズ

今回のクエストフェイズは「3日目の夜」がリミットになります。3日目の夜が終了した段階で、チェイスフェイズに移行します。

クエストフェイズが始まったら、GMは以下の3つのクエストを公開して下さい。

- ・ 『大翼』の主
- ・ 脅迫状について
- ・ メディテレーニアン・レガッタについて

なお、このシナリオではクエストカードがそこそこ多めに設定されていますが、すべてクリアする必要はありません。クリアした数が多ければ、チェイスフェイズで有利になることがあります。

クエスト「ベッティング・エージェント」を解決すれば、チェイスフェイズの特殊レギュレーション「妨害飛行」が開示され、有利に立ち回れます。さらに、全クエストを解決すると空賊側から「発煙弾勝負」を持ちかけてきます。これに乗ると、「妨害飛行」がなくなり純粋な空戦のみになります。

6

クエストカード

ゲームバランスの関係上、本シナリオではPCの人数に応じてクエストの開示に求められる必要【情報点】が異なります。以下のように対応する人数を示しますので、該当するPC人数のクエストカードを使用するようにして下さい。

PC 3人

PC 4人

PC 5人

クエストカードの大部分は、別のクエストカードやマスターシーンを条件として公開します。条件が2つ以上ある場合、その両方を満たした段階で、クエストを公開して下さい。たとえば「脅迫状について」の開示が条件となる場合、以下のように表示します。

「脅迫状について」クリア

PC 3人

最初から公開

QUEST クエストカード

脅迫状について

クエスト名

脅迫状は簡素なものだが、それでも様々な情報が取り出せる。紙貨、切手、封蝋、タイプライターの種類。そして何より、人魚伝説の岩でしか売られていない封筒。これらの手がかりから、脅迫状の送り主を特定する材料を見つけよう。

必要情報点

1

クエスト概要

クエスト詳細

紙や切手、封蝋は一般的なものだ。マリエッタでも売られているし、他の国にもある。とはいえ、この島国で販売されているブランドは限られるから、状況証拠としてはマリエッタが怪しくなる。

封筒も、マリエッタ内の手工業者が生産したもののようで、卸先がわかった。最近これを買った人がいないが、「人魚伝説の岩」現地で聞き込みをしてみよう。

また不思議なことに、PCたちの他にも脅迫状の送り主を探している者がいるらしい。

ペナルティ

なし

解決場所

20番（人魚伝説の岩）

解決方法

【技術】+【教養】の判定に成功する

QUEST

クエストカード

『大翼』の主 **クエスト名**

脅迫の内容から察するに、脅迫者は洋上でヨットを襲撃しようとしている。わざわざマリエッタを選んだからには、どこかの空賊が雇われたということだろう。マリエッタ広しといえど、『大翼』と呼ばれるような飛行艇を持つ空賊はそう多くない。直近怪しい動きを見せている空賊団を探ってみよう。

必要情報点

2

クエスト概要

クエスト詳細

空賊「ヘッパポット・サーカス」が怪しい動きを示している。しばらく活動しておらず空軍のマークからも外れていた空賊団だが、この寒い季節なのに、冬眠から醒めたかのようにマリエッタ周辺を活発に飛んでいるのが見かけられている。さらに、国外への長距離飛行を行った形跡もある。

ちょうど、『大翼』を擁する。この空賊団は大型の双発型機も持っているらしい。

ペナルティ

チェイスフェイズで登場するモブ全ての【練度】を+2する。

解決場所

なし

解決方法

情報開示とともに解決する

QUEST

クエストカード

脅迫状について **クエスト名**

脅迫状は簡素なものだが、それでも様々な情報が取り出せる。紙貨、切手、封蝋、タイプライターの種類。そして何より、人魚伝説の岩でしか売られていない封筒。これらの手がかりから、脅迫状の送り主を特定する材料を見つけよう。

必要情報点

2

クエスト概要

クエスト詳細

紙や切手、封蝋は一般的なものだ。マリエッタでも売られているし、他の国にもある。とはいえ、この島国で販売されているブランドは限られるから、状況証拠としてはマリエッタが怪しくなる。

封筒も、マリエッタ内の手工業者が生産したもののようで、卸先がわかった。最近これを買った人がいないが、「人魚伝説の岩」現地で聞き込みをしてみよう。

また不思議なことに、PCたちの他にも脅迫状の送り主を探している者がいるらしい。

ペナルティ

なし

解決場所

20番（人魚伝説の岩）

解決方法

【技術】+【教養】の判定に成功する

QUEST クエストカード

『大翼』の主 クエスト名

脅迫の内容から察するに、脅迫者は洋上でヨットを襲撃しようとしている。わざわざマリエッタを選んだからには、どこかの空賊が雇われたということだろう。マリエッタ広しといえど、『大翼』と呼ばれるような飛行艇を持つ空賊はそう多くない。直近怪しい動きを見せている空賊団を探ってみよう。

必要情報点
3

クエスト概要

クエスト詳細

空賊「ヘッパポット・サーカス」が怪しい動きを示している。しばらく活動しておらず空軍のマークからも外れていた空賊団だが、この寒い季節なのに、冬眠から醒めたかのようにマリエッタ周辺を活発に飛んでいるのが見かけられている。さらに、国外への長距離飛行を行った形跡もある。

ちょうど、『大翼』を擁する。この空賊団は大型の双発型機も持っているらしい。

ペナルティ
チェイスフェイズで登場するモブ全ての【練度】を+2する。

解決場所
なし

解決方法
情報開示とともに解決する

QUEST クエストカード

脅迫状について クエスト名

脅迫状は簡素なものだが、それでも様々な情報が取り出せる。紙質、切手、封蝋、タイプライターの種類。そして何より、人魚伝説の岩でしか売られていない封筒。これらの手がかりから、脅迫状の送り主を特定する材料を見つけよう。

必要情報点
3

クエスト概要

クエスト詳細

紙や切手、封蝋は一般的なものだ。マリエッタでも売られているし、他の国にもある。とはいえ、この島国で販売されているブランドは限られるから、状況証拠としてはマリエッタが怪しくなる。

封筒も、マリエッタ内の手工業者が生産したもののようで、卸先がわかった。最近これを買った人がいないが、「人魚伝説の岩」現地で聞き込みをしてみよう。

また不思議なことに、PCたちの他にも脅迫状の送り主を探している者がいるらしい。

ペナルティ
なし

解決場所
20番（人魚伝説の岩）

解決方法
【技術】+【教養】の判定に成功する

QUEST クエストカード

メディテレーニアン・ レガッタについて

「メディテレーニアン・レガッタ」は、南の大陸の港街「タルネス」から北の大陸の都市「カラマリア」まで、約800kmの航路をヨットで帆走するヨットレースだ。「ユージーン号」が所属する「ロイヤル・ヨット・クラブ」をはじめとして、北の大陸各地、さらには西の大陸のヨットクラブも参加する一大イベントとなっている。

そんな由緒あるレースで、「脅迫」というのはきな臭い。このレースについて、もう少し突っ込んで調べてみよう。

必要情報点

1

クエスト概要

クエスト詳細

まず、このレースがマリエッタの近くを通るようになったのは6年前のことだ。コース偏向があったということだが、ウワサによると、そのときに少々騒動になったらしい。

それから、このレースはスポーツ賭博、つまり「ヨット賭博」の対象になっているらしい。大陸をまたぐレースというだけあって、優勝賞金をはるかに上回る金額が動いているようだ。

ペナルティ

なし

解決場所

なし

解決方法

情報開示とともに
解決する

QUEST クエストカード

空賊 ペPPERポット・ サーカスについて

ペPPERポット・サーカスといえば、サーカス団から空賊稼業に転身した異色の空賊だ。

口がうまく、「観光案内スカイツアー」を騙って観光客を飛空艇に連れ込みそのまま誘拐してしまうという手口で大儲けしたが、最近では警察と空軍がビーチを監視するようになっており、表では見かけなくなった。

それがここ最近、カオスエリアで見掛けられるようになった。彼らの近況について、探りを入れてみよう。

必要情報点

1

クエスト概要

クエスト詳細

サーカス団が儲けなくなり、ビーチ誘拐業も儲けなくなった彼らの次のビジネスは、「違法契約飛行士」だった。脅迫や監視といった、表に出せない違法な活動を引き受ける『契約飛行士』、つまりは雇われ空賊だ。

機体は「C.61 モンストロ」。高出力の空冷星型エンジンを搭載しており、機銃も20mmと高火力だ。それから、誘拐をやる際に「遊覧飛行艇」に偽装した飛行艇を出していたが、これは双発型機「ババガーロVII」だったらしい。

ペナルティ

チェイスフェイズで登場する「C.61 モンストロ」の【攻撃力】を+1する。

解決場所

なし

解決方法

情報開示とともに
解決する

QUEST クエストカード

メディテレーニアン・
レガッタについて **クエスト名**

「メディテレーニアン・レガッタ」は、南の大陸の港街「タルネス」から北の大陸の都市「カラマリア」まで、約800kmの航路をヨットで帆走するヨットレースだ。「ユージン号」が所属する「ロイヤル・ヨット・クラブ」をはじめとして、北の大陸各地、さらには西の大陸のヨットクラブも参加する一大イベントとなっている。

そんな由緒あるレースで、「脅迫」というのはきな臭い。このレースについて、もう少し突っ込んで調べてみよう。

必要情報点

2

クエスト概要

クエスト詳細

まず、このレースがマリエッタの近くを通るようになったのは6年前のことだ。コース偏向があったということだが、ウワサによると、そのときに少々騒動になったらしい。

それから、このレースはスポーツ賭博、つまり「ヨット賭博」の対象になっているらしい。大陸をまたぐレースというだけあって、優勝賞金をはるかに上回る金額が動いているそうだ。

ペナルティ

なし

解決場所

なし

解決方法

情報開示とともに
解決する

QUEST クエストカード

空賊 ペッパーポット・
サーカスについて **クエスト名**

ペッパーポット・サーカスといえば、サーカス団から空賊稼業に転身した異色の空賊だ。

口がうまく、「観光案内スカイツアー」を騙って観光客を飛空艇に連れ込みそのまま誘拐してしまうという手口で大儲けしたが、最近では警察と空軍がビーチを監視するようになっており、表では見かけなくなった。

それがここ最近、カオスエリアで見掛けられるようになった。彼らの近況について、探りを入れてみよう。

必要情報点

2

クエスト概要

クエスト詳細

サーカス団が儲けなくなり、ビーチ誘拐業も儲けなくなった彼らの次のビジネスは、「違法契約飛行士」だった。脅迫や監視といった、表に出せない違法な活動を引き受ける『契約飛行士』、つまりは雇われ空賊だ。

機体は「C.61 モンストロ」。高出力の空冷星型エンジンを搭載しており、機銃も20mmと高火力だ。それから、誘拐をやる際に「遊覧飛行艇」に偽装した飛行艇を出していたが、これは双発型機「ババガーロVII」だったらしい。

ペナルティ

チェイスフェイズで登場する「C.61 モンストロ」の【攻撃力】を+1する。

解決場所

なし

解決方法

情報開示とともに
解決する

QUEST

クエストカード

マリエッタは危険地帯？

「メディテレーニアン・レガッタ」のコースが変更されたのは6年前のことだ。マリエッタ寄りにするこ
とで、観光地であるマリエッタからも観客を呼び込め
ようという趣旨だったのだが、どうもその時に「ひと悶
着」あったらしい。
当時の経緯を調べてみよう。

必要情報点
1

クエスト概要

クエスト詳細

マリエッタは空賊天国だ。観光地として金持ちが集
まることもあって強盗や誘拐などが頻発。
無数の無人島は水上機を隠すのにピッタリで、空軍は
空賊の活動を抑えられていない。
そんな「危険地帯」の近くを通るのは望ましくない、
と、レースの終着点「カラマリア」市から反対の声が
上がっていた。
しかしこの時のマリエッタ側のロビー活動たるや凄
まじく、あの手の手でレガッタの運営理事会メン
バーを次々に籠絡し、コース変更を勝ち取ったのだと
いう。

ペナルティ

なし

解決場所

なし

解決方法

情報開示とともに
解決する

QUEST

クエストカード

ヨット賭博について

このヨットレースの結果には、かなりの金額が賭け
られているらしい。もし、レースに介入して勝敗を変
えることができるなら、空賊に報酬を払ってもお釣りが
来るだろう。対立候補に大きく賭けている者が怪し
いのではない？

前回準優勝の「ユージーン号」に
対し、優勝の最有力対抗馬と見られ
ているのは、サン・ミゲル・ヨット
クラブ所属の「マリノ・アクィラ号」
だ。

必要情報点
1

クエスト概要

クエスト詳細

ブックイングハウスで情報を漁ったところ、先
月に「ユージーン号」の倍率が上昇し、代わっ
て「マリノ・アクィラ号」の倍率が急落したら
しい。ということは、誰かが大金を「マリノ・
アクィラ号」に賭けたということだ。
ただ、この金持ちは名前を出さないよう最新
の注意を払っているようだ。複数の賭博代理人
「ベッティング・エージェント」を介して、札を
入れたらしい。マリエッタのエージェントも入っ
ているようだ。

ペナルティ

なし

解決場所

なし

解決方法

情報開示とともに
解決する

QUEST

クエストカード

マリエッタは危険地帯？

クエスト名

「メディテレーニアン・レガッタ」のコースが変更されたのは6年前のことだ。マリエッタ寄りにすることで、観光地であるマリエッタからも観客を呼び込もうという趣旨だったのだが、どうもその時に「ひと悶着」あったらしい。

当時の経緯を調べてみよう。

必要情報点

2

クエスト概要

クエスト詳細

マリエッタは空尉天国だ。観光地として金持ちが集まることもあって強盗や誘拐などが頻発。無数の無人島は水上機を隠すのにピッタリで、空軍は空賊の活動を抑えられていない。

そんな「危険地帯」の近くを通るのは望ましくない、と、レースの終着点「カラマリア」市から反対の声が上がっていた。

しかしこの時のマリエッタ側のロビー活動たるや凄まじく、あの手この手でレガッタの運営理事会メンバーを次々に籠絡し、コース変更を勝ち取ったのだという。

ペナルティ

なし

解決場所

なし

解決方法

情報開示とともに解決する

QUEST

クエストカード

ヨット賭博について

クエスト名

このヨットレースの結果には、かなりの金額が賭けられているらしい。もし、レースに介入して勝敗を変えることができるなら、空賊に報酬を払ってもお釣りが来るだろう。対立候補に大きく賭けている者が怪しいのではないかと？

前回準優勝の「ユージーン号」に対し、優勝の最有力対抗馬と見られているのは、サン・ミゲル・ヨットクラブ所属の「マリノ・アクィラ号」だ。

必要情報点

2

クエスト概要

クエスト詳細

ブックイングハウスで情報を漁ったところ、先月に「ユージーン号」の倍率が上昇し、代わって「マリノ・アクィラ号」の倍率が急落したらしい。ということは、誰かが大金を「マリノ・アクィラ号」に賭けたということだ。

ただ、この金持ちは名前を出さないよう最新の注意を払っているようだ。複数の賭博代理人「ベッティング・エージェント」を介して、札を入れたいらしい。マリエッタのエージェントも入っているようだ。

ペナルティ

なし

解決場所

なし

解決方法

情報開示とともに解決する

QUEST クエストカード

脅迫状の送り主

クエスト名

脅迫状を送ってきたのは誰だろうか？ポストカードを買っていった者の人相は聞いた。怪しい空賊もビックアップできている。そして、我々以外にも送り主を探している者がいるらしい。

これらの情報を照らし合わせて、送り主を特定しよう。

必要情報点

2

クエスト概要

クエスト詳細

やはり、脅迫状の送り主は空賊「ペッパーポット・サーカス」だった。そのリーダー、“空飛ぶピエロ” ミスター・カットアウトが、2週間前にポストカードを買って行ったのだ。それに、彼らのサーカス団時代のチラシには、「ペッパーポットを見に来よう！夢の楽園で、非日常の翼があるを襲う！」との文言があった。

彼らがなぜ脅迫状などという目立つことをやったのかはわからない。

ペナルティ

なし

解決場所

なし

ペナルティ

なし

解決方法

情報開示とともに解決する

QUEST クエストカード

ベッティング・エージェント

クエスト名

マリエッタで賭け事をやるなら、シティエリアの「カジノ・ティル・ミルサロット」だ。ただし、スポーツ賭博、それもエージェントを介しての賭博となれば、むしろカオスエリアの領分になる。

マリエッタにベッティングエージェントは数多いが、マリエッタを「通るだけ」のヨット賭博を扱っている者は少ない。絞り込んで探し出し、接触してみよう。

必要情報点

1

クエスト概要

クエスト詳細

「ユーシーズン号」のライバル「マリノ・アクィラ号」に多額のベットを入れたエージェントが特定できた。カオスエリアを渡り歩くアローカー、“ドブネズミ”のルイジ・マンチーニだ。年齢は51歳、カオスエリアのアローカーとしてはかなり年が行っている方になる。

彼がねぐらにしている「ヤミ歓楽街」で探せば、接触できるだろう。

ペナルティ

なし

解決場所

16番のマス（ヤミ歓楽街）

ペナルティ

なし

解決方法

【感覚】+【反応】の判定に成功する

QUEST クエストカード

脅迫状の送り主

クエスト名

脅迫状を送ってきたのは誰だろうか？ポストカードを買っていった者の人相は聞いた。怪しい空賊もビックアップルできている。そして、我々以外にも送り主を探している者がいるらしい。

これらの情報を照らし合わせて、送り主を特定しよう。

必要情報点

3

クエスト概要

ペナルティ

なし

解決場所

なし

解決方法

情報開示とともに解決する

QUEST クエストカード

ベッティング・エージェント

クエスト名

マリエッタで賭け事をやるなら、シティエリアの「カジノ・ディル・ミルサロッテ」だ。ただし、スポーツ賭博、それもエージェントを介しての賭博となれば、むしろカオスエリアの領分になる。

マリエッタにベッティングエージェントは数多いが、マリエッタを「通るだけ」のヨット賭博を扱っている者は少ない。絞り込んで探し出し、接触してみよう。

必要情報点

2

クエスト概要

ペナルティ

なし

解決場所

16番のマス（ヤミ歓楽街）

解決方法

【感覚】 + 【反応】の判定に成功する



7 脅迫状について

クエスト「脅迫状について」を解決（【技術】＋【教養】の判定に成功）したら、以下のような描写をして下さい。

人魚伝説の岩で聞き込みをしていたところ、どうやら当たりを引いたようです。

土産物婆さん「さっさ見てってくれえ〜！人魚ゆかりのお土産だよー！」

土産物婆さん「なんだい、あんたらジモティーじゃないか。こんなとこに何のようだい。」

土産物婆さん「ポストカード？最近？そうさねえ……。観光客にはたまにしか売れないが、何回か地元民が買ったね。」

土産物婆さん「確か……。この年になると記憶があやふやでね。でも、覚えていることはあるよ。」

というわけで、土産物婆さんから「最近ポストカードを買った地元民5人の人相」を聞き出しました。

もし「他に聞きに来た者がいないか」と質問を受けたら、いないと答えます。脅迫状について調べている第二勢力とは、ルイジを介して空賊に依頼を出した黒幕であり、マリエッタ現地のローカルネタまでは知らないのです。

土産物婆さん「他に？いや？こんなこと聞いてきたのはあんたたちが初めてさね。」



8 合法的にレースを妨害する方法

クエスト「ベッティング・エージェント」を解決（【感覚】＋【反応】の判定に成功）したら、以下のような描写をして下さい。

明るいうちから酒飲みたちの猥雑な喧騒、タバコの煙や非合法すれすれの薬の煙などが漂う狭い路地。聞き慣れない言葉でボソボソと話す男たち。高く積まれたチップとルーレットやカードゲーム。ここはマリエッタの裏の中心地、ヤミ歓楽街だ。

歓楽街の奥の方の一角にある小さめのバー。

壇上のショウを眺めている中に、葉巻たばこを啜えたスーツの男がいた。少々白髪が増えているが、間違いない。ルイジ・マンチーニだ。

ルイジ「ん、私に何かご用ですか。」

ルイジ「どなたからの紹介ですか？大きい話ならオフィスで伺いますが。」

PCがルイジに脅迫状の件を聞くと、以下のように語ります。

ルイジ「ウワサは聞いている。ってことはアンタが「ユーザーン号」に雇われた契約飛行士か。」

ルイジ「ちくしょう、ハマられたか。さてあの飛行士の奴らか、あるいはスポンサー殿のマッチポンプか！？」

ルイジは憔悴した様子で、ネグローニ酒を口に運びます。

そして、恨みがましい目を向けると、話し出します。

ルイジ「ああそうですよ。『契約飛行士』を雇いました。『ヨットレースの観戦』のためにね。」

ルイジ「ヨットは風の影響を強く受ける。観戦に来た大型双発機の『遊覧飛行艇』が、海面近くを飛んだら、大きな風が起きるでしょう。」

ルイジ「『勝負は風任せ』です。このマリエッタでは特に。」

ルイジ「ただ「上を飛ぶ」だけです。機銃も撃たないし爆弾も落としません。」

ルイジ「100%合法だ、何が悪いってんだ！？」

とうそぶいていますが、ヨットレースに介入しようという悪意は明らかでしょう。

相手は『空賊』。マリエッタでは、過去の余罪を理由に空戦を仕掛けるのもまた『100%合法』です。いや、80%くらいかもしれません。

その一方で、雇われた空賊が直接危害を加える意思はないことも確認できました。外国の侯爵様が所有するヨットに攻撃を仕掛けるような度胸はないのでしょう。

もしプレイヤーが、ルイジと交渉して介入行為をやめさせようとするなら、

ルイジ「冗談じゃない、金はもう支払った。ルビコン川は渡っちまったんだよ。」

ルイジ「今更連中を止めるわけにはいきませんねえ。こいつは『100%合法』なんです。」

ルイジ「戦うってなら、どうぞ勝手に。」

このイベントが完了したら、次ページの「特殊レギュレーション『妨害飛行』」を開示して下さい。本イベントを完了していない場合、このレギュレーションが開示されるのは「妨害飛行」が1度発生した後になります。

ネグローニ：

ジンとベルモット、カンパリ、それにオレンジピールを加えたカクテルです。氷の上に注いで、かき混ぜて作ります。

特殊レギュレーション『妨害飛行』：

本レギュレーションが有効な場合、機動に強いファイターセットのPCが活躍しやすい展開になります。

特殊レギュレーション『妨害飛行』

今回のチェイスフェイズでは、空賊の「偽装遊覧船」が低空でレースの「妨害飛行」をしようとしてきます。

・「妨害飛行」はマニューバの1種であり、これを行ったターンは「●射撃」ができなくなります。機動や対抗判定はできません。

・「妨害飛行」が2回発生した段階で、「ユーザー号」は航行に重大な障害を受けてしまい、チェイスフェイズは敗北となってしまいます。

・偽装遊覧船で「妨害飛行」をできるのは、「低空レーンで後ろにPCがいない場合」のみです。

機銃を使わず翼だけで帆船に横風を吹かせようとするには、空賊のババガーロVIIは海面近くの低空を目標に向かってまっすぐに飛ぶ必要があります。高度を失ったまままっすぐ飛ぶというのは極めて無防備な状態。熟達したパイロットの皆さんからすればまさしく「sitting duck（座ったアヒル）」、容易に撃ち落とせる的です。背後に付くことさえできれば、「妨害飛行」は封じられるでしょう。

今回のチェイスフェイズでは、空賊の双発機のマニューバが来る際は常に後ろに誰かが付いているようにしましょう。



サーカス団がやって来た

- ・クエスト「脅迫状の送り主」解決
- ・クエスト「マリエッタは危険地帯？」解決
- ・イベント「合法的にレースを妨害する方法」完了

以上の条件を満たしたら、PCが集まっているロケーションで、次のような描写をします。それから、「発煙弾勝負に乗る」かどうか、プレイヤーに相談してもらって下さい。揉めるようなら、カットアウトと条件を交渉させても良いでしょう。

「発煙弾勝負に乗る」場合、チェイスフェイズで特殊レギュレーションが適用されなくなります。

さて、一通りの情報が揃った頃……。

ジャケットの男「やあやあ、探したよ。あんたら、契約飛行士だろ？」

と、背後から男が話しかけてきました。

男「『ベッパボット・サーカス』のカットアウトだ。よろしく。」

男「ルイジにも会ったんだろ？あちこち嗅ぎ回ってくれたから、オレたちもそっちを見つけれられたぜ。」

なんと男は、自分が空賊のリーダーであると名乗りました！

男「おっと、滅多な考えは起こさない方が良いでしょう。」

男「オレのサーカス時代の芸、なんだと思う？早撃ちサア。」

男「で、だ。一つ提案がある。」

男「レースの日、お前らは「プリンス・ユージーン」を護衛するだろ？」

男「なら、実弾は使わず、発煙弾でやらねえか？」

男「当たったら煙を吹く、機体も多少傷が付くだろうが、深刻なダメージまでは行かねえだろう。」

発煙弾は、命中すると煙を吹くけれど貫通や爆発はしないという、演習用の弾丸です。

男「マリエッタへのルート変更の件、知ってるだろ？」

男「たぶんルイジのアホウはわかっちゃいねえが……恐らく、この妨害計画に金を付けたのは、賭けでズルしいアホ共だけじゃねえ。」

男「仕掛けたのはゴールの「カラマリア」市だよ。マリエッタに流れた観光客、それにヨット賭博の利権を、取り戻したいはずだからな。」

男「…6年前のコース変更のとき、ロビイングのための裏資金を出したのが誰か知ってるか？」

男「ヤミ歓楽街のブックメーカー連中だ。ヨット賭博の金の流れを、一部でもマリエッタに引き寄せたかったのさ。」

男「しかし、空賊がレースの妨害をしたってなりゃあ、ルートを戻すことにもなりかねない。」

男「マリエッタの名前にも傷が付くだろう。」

男「オレたちはな、この場所を愛してるんだ。飯はうまいし、面白い奴が多いし、何より自由に飛べる。」

男「だから、せっかく勝ち取ったマリエッタ寄り航路を失うのは避けたい。」

男「で、依頼金も欲しい。断って他の奴に回されても困る。そこで、頭の良いオレたちは考えたのよ。」

男「「プリンス・ユージーン」のチームが契約飛行士を呼ぶよう仕向けばいいってな。」

男「そうすりゃ、マリエッタは「空賊に襲われても契約飛行士が守ってくれる」ってことで面目が保たれるし、オレたちは依頼金を半金はせしめられる。」

男「さあて、「プリンス」はちゃんと契約飛行士を雇ったが、予想よりもデキる奴らだった。」

男「お前らとマトモにやりあったら、こっちも被弾するし、撃墜されちまうかもしれない。」

男「そりゃあ、危ないし、損だ。」

男「お前らも、実弾でバカバカ撃たれるのは嫌だろ？だから、発煙弾でショータイムと行こうじゃないか。お互いちゃんとルールを守る。」

男「バイタルパートから煙を吹いたり、何発も被弾したら、落っこちて着水する。」

男「これでどうだ。」

男「それに、ヨットレースって乗ってる奴らはたぶんケッコー暇だろ？」

男「風向きが変わらなきゃ操作もないんだから。」

男「だから、お空でエアバトルショーを開催しようってわけさ！歓迎のパーティーだな！」

男「なァに、今すぐってわけじゃない。お仲間さんでゆっくり話しな。」

男「受けてくれるんなら、「モーニング・ポスト」誌の通信欄に『プレミス氏へ ポートに花火到着』と載せてくれ。」

男「……もし信用できないってなら、機銃の片方に実弾を装填しておくといい。オレたちもそうするからな。」

そう言い残すと、男は静かに立ち去りました。

この「発煙弾勝負」を受けるなら、実弾を使わない八百長試合を空賊たちと行うことになります。通常のチェイスフェイズと同様に処理し、特殊レギュレーションも適用されません。『妨害飛行』もありません。仮にPC側が敗北判定となった場合は、空賊は悠々と『妨害飛行』をしてから去っていくことでしょう。

マリエッタに引き寄せた：マリエッタではカジノが合法であり、金持ちが集まる場所でもあります。ヨット賭博に絡む理由が作れさえすれば、掛け金の流れを引き寄せるポテンシャルがあります。

チェイスフェイズ



10 チェイスフェイズ

チェイスフェイズでは、「サーカス団がやってきた」のイベントでの選択次第で展開が変わります。

まず、以下の描写をして下さい。

冬のマリエッタは、時間がゆっくりと流れています。街歩きも気温が上がり過ごしやすくなる昼間しか周れませんし、海に入るには水温が低すぎるから、観光客を呼び込むネタに困るのです。

しかし今日は例外です。どこから出てきたのか多数の観光客が、海に臨んだ犬カフェや人魚像の岩付近のベンチなどに集まって、海辺を眺めています。

そう。ラジオによれば、もうすぐ「メディテレーニアン・レガッタ」の先頭集団が、マリエッタの近くを通るのです。

ラジオ・マリエッタ「さあさあ近づいて来ました『メディテレーニアン・レガッタ』、先頭は「プリンス・ユージーン号」で、僅差で「マリノ・アクィラ号」が追隨しているとのことですよ！」

ラジオ・マリエッタ「しかしマリエッタ海域は島嶼が多い難所ですよ！解説のジョルジュさん！」

ラジオ・マリエッタ『『ユージーン号』と『アクィラ号』はほぼ同じ排水量でマスト配置も似ています。『ユージーン号』が大きなトラブルに見舞われなければ、このまま前回準優勝の雪辱を晴らす展開となるでしょう。』

ラジオ・マリエッタ「マリエッタからゴールのカラマリアまでは、天候は晴天で波も穏やかとのことですよ。つまり、この海域でトラブルがなければ、『ユージーン号』の勝利は目前ですよ！」

トラブルがなければ！そう、トラブルを防ぐのが皆さんの役目です。ヨットの予定航路の上空に展開した皆さんの目には、やがて、(飛行機と比べればゆっくりだけれど)快速で海を走る2艘のヨットが見えてきました。冬空の下、サンゴ礁がきらめくマリエッタの海の上を、波飛沫を上げながら進んでいます。

大きなマストを2本、それに小さなマストを1本広げて、さながら白い翼を広げた海鳥のようです。

先頭を走るは「ユージーン号」。どうやら皆さんの方に向かって手を振っているようです。

しかし目を向けるべきは上空！北東の空に小さな点のような機影がいくつか見えます。それが、どんどんヨットに近づいてきています！

アクィラ号キャプテン「あ、あれはまさか空賊か！さては、優勝候補の我々を攻撃するつもりか!？」

ナンシー「みんな、慌てる必要はないよ！ウチらには契約飛行士がついてるからね！」

空賊リーダー「呼ばれてなくてもジャジャジャジャーン！」

空賊リーダー「どうも皆様、ベッパポット・サーカスの開演でございます！」

空賊リーダー「眼下を見ますと壮麗なるヨットレース！わざわざこのマリエッタの近くを通るといいます。歓迎のエアショーをお目に入れましょう！」

空賊機の中には大型の双発機が1機。残りの単発機は、これを護衛するようなフォーメーションを組んでいます。

空賊機は、「データセクション」にある「C.61 モンストロ (クラウン塗装)」、 「M.B.17 パパガーロ VII (偽装遊覧船)」、それに [PC 人数-2] 機のモブ「空賊ベッパポット・サーカス」です。

「ミスター・カットアウト」と「ミス・コンクルージュ」は、PC 人数が4人のときは1、PC 人数が5人のときは2だけ、お互いに対してキズナを持ちます。



11 VS. 空賊 ペッパーポット・サーカス

クエストフェイズで「発煙弾戦」のイベントが発生していない/発生したが断った場合は、普通に戦闘を行うことになります。

このチェイスフェイズの勝利条件は、
「敵機の全滅」

このチェイスフェイズの敗北条件は、
「PCの全滅」 または
「???」(「合法的にレースを妨害する方法」を完了しているなら開示:「妨害飛行」が2回行われる)

以上を伝えたら、チェイスフェイズを開始して下さい。

NPCのルーチン

ミスター・カットアウト機: 低空に居座り、ひたすらミセス・コンクルージョン機の背後に居続ける。イニシアティブはできる限りミセス・コンクルージョンに合わせる。AoAは致命打を受けそうになった場合に使用、ミセス・コンクルージョンの背後に移動する。ミセス・コンクルージョン機との間にPCがいる場合、射撃してから機動判定を仕掛ける。

ミセス・コンクルージョン機: 低空に居座り、ひたすら「妨害飛行」を狙い続ける。前にPCがいる場合、射撃。前にPCがいなければ【ダメージコントロール】。その後、前にPCがいれば機動判定を仕掛ける。イニシアティブはできる限りミスター・カットアウトに合わせる。AoAは致命打を受けそうになった場合に使用、ミスター・カットアウトの直前に移動する。

モブ: 中空から高空を志向、PCの撃墜を狙う。射撃判定できるときは射撃。できないときは機動判定>射撃、それもできなければ下降>射撃。

「妨害飛行」とAoA

AoAはあらゆる処理に割り込んで宣言できます。ミセス・コンクルージョンがAoAを使用した場合、後ろにPCがない位置に移動してから即座にマニューバを開始して、そのまま「妨害飛行」を宣言することになります。

PCがこれを防ぐには、AoAを返すしかありません。PCがAoAで「妨害飛行」の処理に割り込んで、ミセス・コンクルージョンの後ろに移動したなら、「妨害飛行」は使用条件を満たさなくなり、不発となります。

1回目の「妨害飛行」

1回目の「妨害飛行」が成功した場合、以下のような描写をします。その後、特殊レギュレーション『妨害飛行』がまだ公開されていなかった場合は、これを公開して下さい。

空賊の双発機は、低空で海面すれすれまで高度を落としかかと思うと、

ミセス・コンクルージョン「さあ、嵐のサーカス公演だよ！」

なんと、ナンシーたちのヨットに向かってまっすぐに飛んでいきます！

ナンシー「うわわっ、危ない！」

双発機は爆音とともに大きな風を起こし、「プリンス・ユージーン号」は大きく揺さぶられました。

ミセス・コンクルージョン「浅かったかい？だったらもっと速度を上げて、もう一度だ！」

ナンシー「次にやられたらまずい！転覆してしまう！」

空賊の双発機が行った「妨害飛行」は帆船にとっては大きな脅威となります。もう一度許してしまったら、転覆しかねません！

2回目の「妨害飛行」

2回目の「妨害飛行」が成功した場合、以下のような描写をして、チェイスフェイズはPC側敗北となります。まだAoAが宣言されていない場合、AoAを使えば防げることを伝えて下さい。

ミセス・カットアウト「エンジン全開！海の上の綱渡りだろ？バランスを崩させるには…この角度だ！」

ナンシー「げっ、斜めから殴られる！」

「プリンス・ユージーン号」はマストに突風を受け、ひっくり返ってしまいました！

ナンシー「わぶっ。がぼがぼがぼ！」

ミスター・カットアウト「おお大変だ！空中サーカスをしていたら、たまたま下でヨットが転覆してしまった。」

ミスター・カットアウト「救助のため、着水するでしょう！」

ミスター・カットアウト「しかし、本当にうまくいってしまうとはなァ……。」とぼそり

特殊レギュレーション『妨害飛行』がまだ公開されていない場合:

クエスト「ベッティング・エージェント」を解決できていなかった場合です。この場合、1回目の「妨害飛行」が宣言され、通ってはじめてこの特殊レギュレーションが開示されることとなりますし、また最初の配置でも低空に入るPCが少なくなるでしょう。少なからずPC不利な展開になります。





12 大海のレースと大空のサーカス

クエストフェイズで「発煙弾戦」を受け入れていた場合は、発煙弾で戦闘を行うことになります。

まず、続けて以下の描写をして下さい。

飛来した空賊機は、これ見よがしに片側だけの機銃を発射します。

おそらく、片方は発煙弾、もう片方が実弾であるというメッセージでしょう。

ミスター・カットアウト「おやおやぁ？契約飛行士の皆さんもステージに上がっているようだ。」

ミスター・カットアウト「これでは、ヨットに手を出せないなぁ。」

ミスター・カットアウト「クライアントには悪いが、これはまず契約飛行士さんたちと戦わなければいけないね。

しょうがないよ、うん。しかたない。」

ミスター・カットアウト「さあ、お空のサーカスの開幕だ！」

このチェイスフェイズの勝利条件は、

「敵機の全滅」

このチェイスフェイズの敗北条件は、

「PCの全滅」

特殊レギュレーション『妨害飛行』は行われません。

以上を伝えたら、チェイスフェイズを開始して下さい。

NPCのルーチン

全機: 中空から高空を志向、PCの撃墜を狙う。射撃判定できるときは射撃。できないときは機動判定>射撃、それもできなければ下降>射撃。イニシアティブはできる限り早くする。



13 エンディングフェイズ

チェイスフェイズの後には、PCたちの勝敗によって変わる結末を描写します。エンディングフェイズの内容はプレイヤーと共同で作っていきませんが、目安として使えるような描写を以下に用意してあります。GMは、ロールプレイの内容に応じて描写を変えることを強く推奨します。

チェイスフェイズで 勝利した場合

航空機たちが追いつ追われつ宙返りなどする激しい空戦の末。ついに、空賊側の全機を、海上へ叩き落とすことができました。

ミスター・カットアウト「ブランクが長過ぎたか……。見事です。」

ミセス・コンクルージョン「私が下に落とされるなんて、何年ぶりかな。」

ミスター・カットアウト「きれいにやられたね。しばらく観光刑務所で厄介になるとしようか。」

ミセス・コンクルージョン「『今回の件は』厳密には合法、そうでしょう？契約飛行士の皆さん。」

空賊たちは、いったん勾留されることは受け入れているようです。

確かに、今回の計画を法的に罪に問うことは難しそうです。彼らの「依頼主」のバックアップもあれば、訴追は免れるとの読みでしょう。

ミスター・カットアウト「留置所で手品ショーでも開くでしょう。契約飛行士の皆さん、よかったです見に来てくださいな。」と手を振っています。

煙を上げる空賊の機体を尻目に、レースに参加しているヨットたちはぐんぐんと北に向かって進んでいきます。

ナンシー「いよっ、ナイスファイトー！」

ナンシー「航行に支障なし。この程度の逆風、『プリンス・ユージーン号』ならさばけるよ！」

さて、陸に戻って機体を整備してしばらく経つと、ラジオからレースの続報が入りました。

ラジオ・マリエッタ「ブレイキング・ニュース！速報です！『メディテレーニアン・レガッタ』、先頭集団が到着したようです！」

ラジオ・マリエッタ「優勝は……。」

ラジオ・マリエッタ「ロイヤル・ヨット・クラブの『プリンス・ユージーン号』でした！そつない操艦で、安定した帆走を最後まで続けたそうです。」

数日後。皆さんのもとに、成功報酬を持ったナンシーが訪れます。

さらに、ヨットの「オーナー」であるボルモント侯爵も来ているようです！

ナンシー「勝った！勝ったよー！みんなのおかげさ！」

ボルモント侯爵「なんでも、妨害に来た空賊どもを追っ払ってくれたんだとか。」

ボルモント侯爵「いやはや、この目で見られなかったのが残念です。」

ナンシー「ヨットクラブの仲間からも、すごかったって評判だよ！空戦が！」

ボルモント侯爵「ご挨拶したくて、急速クリスマス休暇をマリエッタにしたのですが、ここは良い土地ですね。」

ボルモント侯爵「やはり、レガッタのコースをマリエッタ経由に推薦したのは正しかった。」

ボルモント侯爵「ヨットレースもある種のショウビジネスなのです。」

ナンシー「観光客には受け皿が必要で、」

ボルモント侯爵「その受け皿は美しく、付加価値がある方が良い。」

ナンシー「そうだ、戦勝記念パーティーもここでやりましょうよ！」

ボルモント侯爵「ホテルディナーを予約しましょうか。そうですね、契約飛行士の皆様も、もしよろしければ、ご一緒しませんか？」

ボルモント侯爵「実は、さるお方がうちの船に大きく賭けていたそうでした。ご一緒できるかもしれませんよ。」

そんなわけで、侯爵の招待により豪華なディナーパーティーに参加できます。

契約飛行士にとっては貴族とのコネクションも大事。きっと、皆さんの今後のキャリアに生きてくる…かもしれません。

チェイスフェイズで 敗北した場合

残念ながら、ナンシーのヨットは転覆してしまいました。

空賊たちは「救助」のためにと近づきますが、その前に颯爽と現れたのは、ライバルの「マリノ・アクィラ号」でした。

ミシェル「ユージーン号、大丈夫か！今助けるぞ！」
ミシェル「錨を降ろせー！この浮き輪に掴まるんだ！」

それを見た空賊たちは、用は済んだとばかりに飛び去っていきました。

ナンシー「ミシェル…あなた…。」
ミシェル「シーマンシップだ、当然だろう。」
ミシェル「空賊どもめ！正々堂々たるレースを邪魔するなんて！あんな連中を雇った奴らがいるのも、許せない…。」

「マリノ・アクィラ号」は「ユージーン号」の船員を全員救助すると、再びレースに漕ぎ出しました。
それから数刻後……。

ラジオ・マリエッタ「ブレイキング・ニュース！速報です！『メディテレーニアン・レガッタ』、先頭集団が到着したようです！」
ラジオ・マリエッタ「優勝は……。」
ラジオ・マリエッタ「サン・ミゲル・ヨットクラブの『マリノ・アクィラ号』でした！」
ラジオ・マリエッタ「途中、空賊の妨害飛行で転覆した『プリンス・ユージーン号』を救助して出遅れたものの、ユージーン号のメンバーも操艦に協力したことでむしろスピードアップして、逆転勝利したそうです！」

数日後。機体の修理をしている皆さんのもとに、ナンシーがやって来ます。成功報酬は、残念ですがもらえません。

ナンシー「契約飛行士の皆さん、がんばってくれたと思うんだけど、うん、うまくいかないこともあるよ。」
ナンシー「でも、あの時『ユージーン号』が転覆したのは、神様の思し召しだったのかもしれない。」
ナンシー「だってね？」

そこに、金髪の優男が入ってきました。

ナンシー「アクィラ号のミシェル！彼と、結婚することになったんだ！」

ミシェル「お初にお目にかかります、ミシェル・キャセルターノです。」

ミシェル「あのときナンシーを助けた後。彼女のチームがアクィラ号の操艦に協力してくれたんです。」

ミシェル「そのとき、その、僕たち…とってもウマが合うなど。」

ナンシー「そうなんだよ、相性が良いっていうか。」

それから数十分ほどのろけ話が続きました。災い転じて福となす？ライバルだった2人は、実は相性抜群だったようです。

さて、「メディテレーニアン・レガッタ」ですが、6年前にコース変更したのを元に戻そうという動きが出ています。

やはりマリエッタ近辺は空賊が多い。そして、いくら契約飛行士を雇っても、ヨットは航空機相手には無力だと。

ヨットレースのために空域を封鎖するということもできず、空賊が仕掛けたような妨害飛行を防ぐ法的な手立ては、無いのが現状なのです。

マリエッタ側はルート変更を押し止めようと、あの手この手でロビイングを行っているようですが、さすがに分が悪い様子。

空の楽園と海の帆船の相性は、良くなかったのかもかもしれません。

データセクション



19 NPC と乗機

以下に、主要な NPC のデータと、乗機のデータを記載します。
 「[]」の中にはその NPC の「異名」を、欄外には運用の指針等を
 記します。

ロイヤル・ヨット・クラブ

“サフォクのカモメ”
 ナンシー・リグレット (27)

【技術】	6	【感覚】	7	【反応】	8	【教養】	5
------	---	------	---	------	---	------	---

前年のレースで準優勝を勝ち取った、ロイヤル・ヨット・クラブの女性スキッパーです。浅黒い肌に栗毛のショートボブ。風を読む能力に長けており、安定した航行でそつなくかつ高速でレースを運びます。

織物商の家に生まれ、幼い頃に何度も南北大陸を繋ぐ船旅を経験。ハイスクール卒業後、観光ヨットのスキッパー/ホステスの仕事をしていたところ、サフォク侯爵に見出されてロイヤル・ヨット・クラブに抜擢されました。観光ヨット時代の経験から、シーマンシップとともに「ショウマンシップ」を大切にしており、クラブメンバーはもちろんのこと観客たちへのファンサービスも忘れません。

カウント
 エドガー・V・ホルモント (58)

【技術】	2	【感覚】	3	【反応】	2	【教養】	7
------	---	------	---	------	---	------	---

北西の王国、サフォク州の侯爵です。短く切り揃えられた金髪に、カールが入った大きな口ひげを持つ長身の男性。社交活動に精力的で、非常に幅広い人脉と投資先を持っており、社交の場にはオペラ座や教会、サロンに加え、ヨット・クラブも含まれます。

ベッティング・エージェント

“ドブネズミ”
 ルイジ・マンチーニ (51)

【技術】	5	【感覚】	4	【反応】	2	【教養】	5
------	---	------	---	------	---	------	---

白髪交じりの黒髪をした小太りの男で、ダークスーツにいつも葉巻たばこを啜っています。闇社会とも繋がりが深いブローカーで、ヤミ歓楽街でよく見かけられます。主業務は賭け事の斡旋。スポーツ賭博から、天候や選挙結果などを扱うデリバティブ商品まで幅広く取り扱っており、集めたベットから手数料を抜き取り、残りを胴締めに戻します。

サン・ミゲル・ヨットクラブ

“キャセルターノ・ジュニア”
 ミシェル・キャセルターノ (81)

【技術】	8	【感覚】	5	【反応】	6	【教養】	7
------	---	------	---	------	---	------	---

西の大陸のレースで優勝経験を持つスキッパーです。キャセルターノ商会の嫡男で、ハイスクールのヨット・クラブで頭角を現してヨット競技に出場開始。現在はサン・ミゲル・ヨットクラブに所属しています。

船好きの工具好きで、しかも昔から手先が器用でした。ヨットの構造や力学をよく理解しており、たいていの損傷や不具合はパッと修理できてしまいます。

空賊「ベッパーパーボット・サーカス」

“空飛ぶじエロ”
 ミスター・カッタウト (86)

【技術】	6	【感覚】	7	【反応】	8	【教養】	5
------	---	------	---	------	---	------	---

○一芸
 1セッション3回 アクションを消費して、同マス全キャラクターの【乗り手コンディション】を2増減

○コミュカ
 交流で同マス全員を対象に

空賊「ベッパーパーボット・サーカス」のリーダーです。必要とあらばいくらでも手を汚せるタイプですが、仲間思いで身内には甘いです。

サーカス団時代からピエロをしており、ジャグリングに加え手品に早撃ちまでこなすマルチワーク・クラウンでした。その経験もあって話術が巧みで、人をノセるのが上手です。

C.61 モンストロ フィアンセ社 (クラウン塗装)							
攻撃力	5	機動力	3	視認性	2	出力	10
☆アシマワリ	高信頼性エンジン	「エンジン」部位のダメージチェックボックスを1増やす					
☆ツバサ	翼面 20mm 機銃	1チェイス3回 {ダメージチェック} で与えるダメージ1つはダメージチェックボックスを2つ塗りつぶす					
☆コックピット	防弾ガラス	「操縦席」部位のダメージチェックボックスを1増やす					
<p>マリエッタの「ヴェスパ」市場で最大手のフィアンセ社が提供する単葉機です。両翼に12.7mm機銃に加えて20mm機関砲を備える高火力で、フィアンセ社自慢の空冷式星型エンジンは機体重量をものともしない加速を見せます。ただしスーパーチャージャー等は搭載していないため、高空での戦闘には不安が残ります。</p> <p>本機は白地に赤や青の派手なカラーリングをしており、またわざわざスモーク・ディスチャージャーを積載しています。搭乗者が曲芸のような飛行を行うこともあって、さながらサーカスのピエロのようです。</p>							

“綱渡りの”							
ミセス・コンクルージョン (29)							
【技術】	8	【感覚】	7	【反応】	6	【教養】	5
○一芸	1セッション3回 アクションを消費して、同マス全キャラクターの【乗り手コンディション】を2増減						
○貧民出身	絶不調/絶好調の効果を受けない						
<p>空賊「ベッパーボット・サーカス」の飛行隊長です。荒っぽいのは苦手ですが強欲な性格で、昔誘拐した貴族から奪った宝飾品を後生大事に身につけています。</p> <p>サーカス団時代は綱渡り師をしていました。その頃に養った卓越したバランス感覚は飛行機の操縦でも発揮され、空賊に似つかわしくないほどに正確かつ安定感を持って機体を操ります。</p>							

M.B.17 パパガーロ VII アエル・マッカ社 (偽装遊覧船)							
攻撃力	5	機動力	3	視認性	2	出力	10
☆アシマワリ	機首 20mm 機銃	1チェイス3回 {ダメージチェック} で与えるダメージ1つはダメージチェックボックスを2つ塗りつぶす					
☆ツバサ	鋼板装甲	全「主翼」部位のダメージチェックボックスを1増やす					
☆コックピット	防弾ガラス	「操縦席」部位のダメージチェックボックスを1増やす					
<p>マリエッタの最大手航空機メーカーであるアエル・マッカ社を、その地位に押し上げたベストセラー双発戦闘飛行艇です。単純ながら堅牢な設計と、素直で扱いやすい操縦特性から、空軍に制式採用されるのみならず輸送機や旅客機としても活躍しています。</p> <p>れっきとした軍用機でありながら、武装を外して旅客機等に使われている。空賊「ベッパーボット・サーカス」は、これを逆手に取りました。外装を遊覧船のように偽装して、うかつな観光客を引き込んで、そのまま誘拐してしまうのです。戦闘能力は残っているので、空軍や契約飛行士に追われても対応できます。</p>							

空賊 ベッパーボット・サーカス							
練度	10	攻撃力	3	イニシアチブ	15		
射撃判定	2	回避判定	2	機動判定	2	対抗判定	2
<p>元サーカス団の空賊です。官憲の取り締まりにより最近まで地下に潜っており、活動再開してから間もないため、練度は高くはありません。</p>							



双発機対応

2019年11月発売のサプリ「トリコロール・トリップ」をお持ちの方は、以下のデータを使って一部のNPCの機体を「双発型アーキタイプ」のものに変更することができます。

M.B.17 パパガーロ VII アエル・マッカ社 (偽装遊覧船)							
攻撃力	6	機動力	2	視認性	3	出力	12
アーキタイプ	双発型アーキタイプ						
☆アシマワリ	機首 20mm 機関砲	1チェイス5回 {ダメージチェック} で与えるダメージ1つはダメージチェックボックスを2つ塗りつぶす					
☆ツバサ	ダメージコントロール	1チェイス3回 DPを5点消費、「●射撃」不可【技術】+【教養】判定に成功したらダメージチェックを1つ外す					
☆コックピット	高性能無線機	DPを最大DPの半分消費 キズナにチェック 即座に対象のマニューバを開始					
<p>マリエッタの最大手航空機メーカーであるアエル・マッカ社を、その地位に押し上げたベストセラー双発戦闘飛行艇です。単純ながら堅牢な設計と、素直で扱いやすい操縦特性から、空軍に制式採用されるのみならず輸送機や旅客機としても活躍しています。</p> <p>れっきとした軍用機でありながら、武装を外して旅客機等に使われている。空賊「ベッパーボット・サーカス」は、これを逆手に取りました。外装を遊覧船のように偽装して、うかつな観光客を引き込んで、そのまま誘拐してしまうのです。戦闘能力は残っているので、空軍や契約飛行士に追われても対応できます。</p>							