キャラクターシート

ケムリクサTRPG

名前	
プレイヤー	
継承能力	
使用経験点	

能力値・パラメーター

体力			知力			感覚			敏捷		
継承能力	ボーナス	スキル	継承能力	ボーナス	スキル	継承能力	ボーナス	スキル	継承能力	ボーナス	スキル
合計			合計			合計			合計		

体力× 10 ＋ 50	スキル	体力＋４	スキル	感覚	スキル	敏捷	スキル
ＨＰ	合計 ／	**攻撃力**	合計	**命中力**	合計	**回避力**	合計

設定・メモ

スキル

スキル名	タイミング	コスト	対象
効果説明			
【軽攻撃】	味方メイン	AP2	同マス１体
命中したら対象に [攻撃力]d6 のダメージを与える			
【ケムリクサ生成】	非戦闘時	下記	―
１時間かけて水 10 から葉１を生成できる			
【物資収集】	味方メイン	AP2	同マス
10 ターン (舌識なら１ターン) かけて物資をすべて回収			
【水収集】	味方メイン	AP2	同マス
同マスに木があれば水場から１ターンごと水２を回収			

スキル名	タイミング	コスト	対象
効果説明			

体力	知力	感覚	敏捷
＋			

体力	＋	体力判定			
知力		操縦判定	知力判定		
感覚		採集判定	探索判定	感覚判定	
敏捷		運動判定	隠密判定	察知判定	敏捷判定

スキル補正値

体力判定			
操縦判定	知力判定		
採集判定	探索判定	感覚判定	
運動判定	隠密判定	察知判定	敏捷判定

合計　判定基準値

体力判定			
操縦判定	知力判定		
採集判定	探索判定	感覚判定	
運動判定	隠密判定	察知判定	敏捷判定