

# 宇宙船 3人用サンプル

宇宙船名

先制索敵

直観力 予測

協力修正 0

パーツ対象

艦首

プラズマディフレクター

機能	効果値	必要成功数
ビーム防御	200	2

判定内容	協力修正
感受性 予測	-1

基数	単基重量	総重量
3	× 9	= 27

甲板前部

拡散粒子ビーム砲

機能	効果値	必要成功数
ビーム攻撃	380	2

判定内容	協力修正
論理力 予測 - [距離] ÷ 2 <small>(小数点切り捨て)</small>	-1

基数	単基重量	総重量
3	× 12	= 36

降伏勧告

感受性 伝達

協力修正 -1

艦底前部

機能	効果値	必要成功数

判定内容	協力修正

基数	単基重量	総重量
	×	=

甲板後部

ECM ディスチャージャー

機能	効果値	必要成功数
電子戦	1	4

判定内容	協力修正
感受性 電脳 - [距離] ÷ 3 <small>(小数点切り捨て)</small>	0

基数	単基重量	総重量
1	× 18	= 18

艦底後部

アタックドローン

機能	効果値	必要成功数
ドローン指揮	100	3

判定内容	協力修正
感受性 電脳	-2

基数	単基重量	総重量
2	× 16	= 32

距離変更

論理力 操縦 + [重量補正]

協力修正 -2

推進剤

鋼材

パーツ対象

艦尾

ダミーフレア

機能	効果値	必要成功数
実体弾防御	330	3

判定内容	協力修正
直観力 機械	-1

基数	単基重量	総重量
2	× 14	= 28

重量	パーツ前	パーツ後
艦本体	50	50
装甲	79	31
艦首	27	27
甲板前部	36	36
甲板後部	18	18
艦底前部		
艦底後部	32	
艦尾	28	28
合計重量	270	190

パーツ前装甲数

$$20 \times 79 + 500 = 2080$$

パーツ前最大 HP

パーツ後装甲数

$$20 \times 31 + 500 = 1120$$

パーツ後最大 HP

現在 HP

合計重量	80以下	140以下	190以下	230以下	270以下	300以下	330以下	350以下	370以下	以降10ごと
重量補正	+3	+2	+1	0	-1	-2	-3	-4	-5	さらに-1