

宇宙船 5人用サンプル

宇宙船名

先制索敵

直観力 予測

協力修正 0

艦首

マスドライバー砲

機能	効果値	必要成功数
実体弾攻撃	800	5

判定内容	協力修正
論理力 機械 - [距離] ÷ 8	-2

基数	単基重量	総重量
1	× 25	= 25

パーツ対象

パーツ対象

甲板前部

爆縮高エネルギービーム砲

機能	効果値	必要成功数
ビーム攻撃	540	3

判定内容	協力修正
論理力 予測 - [距離] ÷ 4 <small>(小数点切り捨て)</small>	-1

基数	単基重量	総重量
2	× 16	= 32

降伏勧告

感受性 伝達

協力修正 -1

パーツ対象

艦底前部

シールドミサイル

機能	効果値	必要成功数
ビーム防御	380	4

判定内容	協力修正
感受性 予測	0

基数	単基重量	総重量
2	× 18	= 36

パーツ前装甲数

$$20 \times 154 + 500 = 3580$$

パーツ前最大 HP

パーツ後装甲数

$$20 \times 51 + 500 = 1520$$

パーツ後最大 HP

現在 HP

パーツ対象

甲板後部

インターセプターミサイル

機能	効果値	必要成功数
実体弾防御	380	4

判定内容	協力修正
直観力 機械	0

基数	単基重量	総重量
2	× 18	= 36

推進剤

鋼材

パーツ対象

艦尾

短距離ミサイルランチャー

機能	効果値	必要成功数
実体弾攻撃	120	1

判定内容	協力修正
論理力 機械 - [距離] ÷ 2 <small>(小数点切り捨て)</small>	0

基数	単基重量	総重量
4	× 3	= 12

艦底後部

ディストーションコイル

機能	効果値	必要成功数
電子戦	2	6

判定内容	協力修正
感受性 電脳 - [距離] ÷ 3 <small>(小数点切り捨て)</small>	-1

基数	単基重量	総重量
1	× 35	= 35

パーツ対象

距離変更

論理力 操縦 + [重量補正]

協力修正 -2

重量	パーツ前	パーツ後
艦本体	50	50
装甲	154	51
艦首	25	25
甲板前部	32	32
甲板後部	36	36
艦底前部	36	36
艦底後部	35	
艦尾	12	
合計重量	380	230

合計重量	80以下	140以下	190以下	230以下	270以下	300以下	330以下	350以下	370以下	以降10ごと
重量補正	+3	+2	+1	0	-1	-2	-3	-4	-5	さらに-1