

キャラクターシート

宇宙船の舵取り役

名前

イラスト/メモ

種族 **ドワーフ**

年齢 (今生年齢) / (累計年齢)

ダイス数 (ダイス数) / (基本ダイス数)

ダメージ

タレント

論理力

2成功	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	~
1成功	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	~

直観力

2成功	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	~
1成功	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	~

感受性

2成功	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	~
1成功	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	~

使用PP

119

スキル

	生物	電脳	操縦	伝達	機械	予測	文化	社会
レベル	1		4	1				
所要PP	10(10)		10(20)	10(30)	15(45)	15(60)		20(80)

開始時

アビリティ

(1つにつき10PP スキルカテゴリは[スキルレベル]個まで)

アビリティ名	タイミング	使用回数	カテゴリ
効果サマリー			
人艦一体	常時		種族
《追加移動》《距離変更》等の「宇宙船や船舶を操縦するアクション」でダイス目+1			
マネジメント	判定の前	パートに1回	種族
ダイスを割り振ったアクションの協力修正を+1 (最大で2)			
有機的連携	常時		生物
フリーバトルの《包囲機動》の達成値+3			
回避機動	アクション		操縦
「論理力 機械 協力修正-1」 成功数3ごと次ターンの敵《ビーム攻撃》《実体弾攻撃》-1			
ドリフト航行	判定の前	パートに1回	操縦
エンゲージメントの《距離変更》の処理の後で他のアクションの処理を行う			
ポリセファリー	常時		操縦
自分がダイスを割り振ったとき《距離変更》《追加移動》の協力修正+1			
交通整理	いつでも	シナリオ1回	伝達
「リゾルブ」を1点消費、ダイスを割り振っているアクション1つの協力修正を+1 (最大で1)			

装備

(3個目からは1個ごとにダイス数が減少)

装備名	効果サマリー	装備中
ポータブルシェルター	ダメージ吸収3 使用直後のターンはダイス数-2	
スタンライフル	《射撃攻撃》 射程4 ダメージ5	