

## キャラクタースHEET

支援のコンシェルジュ

名前

イラスト/メモ

種族 **ナノボット・シンバイオシス**

年齢 (今生年齢) / (累計年齢)

ダイス数 (ダイス数) / (基本ダイス数)

ダメージ

### タレント

論理力

2成功	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	~
1成功	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	~

直観力

2成功	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	~
1成功	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	~

感受性

2成功	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	~
1成功	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	~

使用PP

116

### スキル

生物	電脳	操縦	伝達	機械	予測	文化	社会
2		1	2			1	
レベル	1	2	3	4	5	6	
所要PP	10(10)	10(20)	10(30)	15(45)	15(60)	20(80)	

開始時

### アビリティ

(1つにつき10PP スキルカテゴリは[スキルレベル]個まで)

アビリティ名	タイミング	使用回数	カテゴリ
効果サマリー			
スマート・ガーマント	常時		種族
2点までのダメージを無視 各種アビリティ・道具の強化			
身体調律	判定直後	パートに1回	種族
割り振ったダイス全部を振り直す			
ウィル・パワー	いつでも	パートに1回	生物
1点ダメージを受けるのと引き換えに「リゾルブ」1点獲得			
マーシャルアーツ	アクション		生物
「感受性 生物 +1」で同マスの相手に《近接攻撃》ダイス数1でダイス1個 ダメージ7			
ナノボット活性化	いつでも	シナリオ1回	操縦
1ターンに1回 (ナノボット・シンバイオシスのため) ターン終了時にダメージ回復			
勇気の言葉	いつでも	ターンに1回	伝達
「リゾルブ」を1点他のPCに渡す			
武芸百般	常時		文化
《近接戦闘》、【マーシャルアーツ】の達成値+2			

### 装備

(3個目からは1個ごとにダイス数が減少)

装備名	効果サマリー	装備中
スタンローンチャー	《射撃攻撃》 射程8 ダメージ3	
コンバットドレス	ダメージ吸収3(ナノボット・シンバイオシスのため)	
パーソナルジェット	「コンバット」でそのターンの移動の消費ダイス数が4以上のとき、これを1だけ軽減する(4なら3になる)	