

キャラクターシート

機械仕掛けの魔法使い

名前

イラスト/メモ

種族

ソウルシミュレータ

年齢

(今生年齢) (累計年齢)

ダイス数

(ダイス数) (基本ダイス数)

ダメージ

タレント

論理力

2成功	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11~
1成功	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11~

直観力

2成功	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11~
1成功	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11~

感受性

2成功	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11~
1成功	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11~

使用PP

119

スキル

	生物	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
レベル	1	2	3	4	5	6						
所要PP	10(10)	10(20)	10(30)	15(45)	15(60)	20(80)						

アビリティ

(1つにつき10PP スキルカテゴリは[スキルレベル]個まで)

アビリティ名	タイミング	使用回数	カテゴリ
効果サマリー			
シリコン・ニューロン	常時		種族
基本ダイス数+1			
大局観	常時		種族
タレント：直観力でダイス目9のとき3成功			
スパイウェア	判定の前	パートに1回	電脳
ソサイエティの《情報戦》、フリートバトルの《諜報工作》の達成値+2			
分霊	常時		電脳
コンバットで【ライブドローン】の全ドローンにダイス数+1			
ライブドローン	パート開始時		機械
ドローンを初期配置 自分のダイス数1を消費するごとにドローンのダイス数2増加			
応急修理	アクション		機械
[直観力 機械 協力修正0] ソウルシミュレータ、損傷ドローンを成功数2ごとに1回復			
ノイズシャワー	常時		機械
エンゲージメントの《電子戦》の達成値+2			

装備

(3個目からは1個ごとにダイス数が減少)

装備名	効果サマリー	装備中
メンテナンスツール	【応急修理】で成功数1につき1回復	
大型パーソナルバリア	ダメージ吸収2	
ガードドッグ	半自律ドローン 射程3 ダメージ5	
ウォールクライマー	半自律ドローン 射程5 ダメージ3 建物に出入りするダイス数2	