

キャラクタースHEET

神速のビームマスター

名前

イラスト/メモ

種族 **アニマル
インターブリード**

年齢 (今生年齢) / (累計年齢)

ダイス数 (ダイス数) / (基本ダイス数)

ダメージ

タレント

論理力

2成功	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	～
1成功	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	～

直観力

2成功	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	～
1成功	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	～

感受性

2成功	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	～
1成功	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	～

使用PP

119

スキル

生物	電脳	操縦	伝達	機械	予測	文化	社会
			1	1	4		
レベル	1	2	3	4	5	6	
所要PP	10(10)	10(20)	10(30)	15(45)	15(60)	20(80)	

開始時

アビリティ

(1つにつき10PP スキルカテゴリは[スキルレベル]個まで)

アビリティ名	タイミング	使用回数	カテゴリ
効果サマリー			
超感覚	常時		種族
《索敵先制》、エクスプロアの「探索を行うアクション」、《周辺探索》でダイス目+1			
スプリンター	判定の前	シナリオ1回	種族
最初のターンの判定で使用すると全ダイスのダイス目+1			
統制射撃	常時		伝達
フリーバトルで《火力集中》の達成値+3			
出力120%	判定の前		機械
ダメージを120%に 反動ダメージ10%が自艦/自機に発生 使用武装は次ターン使用不可			
トラップカード	アクション		予測
「直観力 予測 協力修正0」次ターンの相手の戦略を当てたらPC全ダイスを+成功数÷2			
宇宙の声	判定の前	パートに1回	予測
ヴォヤージュで《位置分析》に自分がダイスを割り振ったとき使用可、NPC艦の移動先も判明			
ピンポイント	判定の前	パートに1回	予測
コンバットで《射撃攻撃》の達成値+2			

装備

(3個目からは1個ごとにダイス数が減少)

装備名	効果サマリー	装備中
大型パーソナルバリア	ダメージ吸収2	
スタンライフル	《射撃攻撃》 射程4 ダメージ5	