

キャラクターシート

腕利きのドクター

名前

イラスト/メモ

種族 オリジナル

年齢 (今生年齢) / (累計年齢)

ダイス数 (ダイス数) / (基本ダイス数)

ダメージ

タレント

論理力

2成功	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	～
1成功	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	～

直観力

2成功	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	～
1成功	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	～

感受性

2成功	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	～
1成功	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	～

使用PP

115

スキル

	生物	電脳	操縦	伝達	機械	予測	文化	社会
レベル	2		2		3			
所要PP	10(10)		10(20)		10(30)	15(45)	15(60)	20(80)

開始時

アビリティ

(1つにつき10PP スキルカテゴリは[スキルレベル]個まで)

アビリティ名	タイミング	使用回数	カテゴリ
効果サマリー			
原種	常時		種族
基本ダイス数-1 ダメージ1点ではなく2点につきダイス数-1			
野生の感覚	常時		種族
タレント：感受性でダイス目9のとき3成功			
不運	常時		汎用
アクションの判定の中で「0」が2つ以上出たらそのアクションのダイスすべて「失敗」扱い			
医療	アクション		生物
[論理力 生物 協力修正0] 成功数2につき1回復 (ソウルシミュレータ・【義体】除く)			
ウィル・パワー	いつでも	パートに1回	生物
1点ダメージを受けるのと引き換えに「リゾルブ」1点獲得			
ゼロ距離射撃	判定の前		操縦
アバター搭乗時に《ビーム攻撃》《実体弾攻撃》+3 ただし次のターンの相手の攻撃にも+2			
オーバードライブ	いつでも	パートに1回	機械
アバター搭乗時、自分のダイス数を1増加 ターン終了時[ダイス目]×10ダメージ			
セキュリティシステム			機械
《身辺警護》の達成値が1減少、対象を任意のキャラクターに			

装備

(3個目からは1個ごとにダイス数が減少)

装備名	効果サマリー	装備中
メディキット	【医療】で成功数1につき1のダメージを回復できるようになる。	
大型パーソナルバリア	ダメージ吸収2	
スタンライフル	《射撃攻撃》 射程4 ダメージ5	