

キャラクターシート

艦隊の頭脳

名前

イラスト/メモ

種族 **ニューヒューマン**

年齢 (今生年齢) / (累計年齢)

ダイス数 (ダイス数) / (基本ダイス数)

ダメージ

タレント

論理力

2成功	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	~
1成功	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	~

直観力

2成功	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	~
1成功	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	~

感受性

2成功	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	~
1成功	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	~

使用PP

120

スキル

	生物	電脳	操縦	伝達	機械	予測	文化	社会
レベル	1	2	3	4	5	6		
所要PP	10(10)	10(20)	10(30)	15(45)	15(60)	20(80)		

アビリティ

(1つにつき10PP スキルカテゴリは[スキルレベル]個まで)

アビリティ名	タイミング	使用回数	カテゴリ
効果サマリー			
万能人	常時		種族
レベル1以上のスキルのカテゴリのアビリティをレベル+1個まで習得可能			
ビューティフル・マインド	常時		種族
タレント：論理力でダイス目9のとき3成功			
ディベートトレーニング	アクション		伝達
「論理力 伝達 協力修正-1」 成功数2ごとにインフルエンサーの影響力を1増加			
幸運の女神の前髪	判定の前	パートに1回	予測
自分が割り振ったダイスの1つを選択、出る目を予想。当たったらダイスの成功数を1増やす			
心の因果律	常時		予測
コンバットの《スポット》の達成値+2			
根回し	常時		社会
自分がダイスを割り振ったときソサイエティの《ロビイング》の協力修正+1			
買収	判定の前	ターンに1回	社会
《高論卓説》《分断工作》《印象操作》《諜報工作》のダイスに希少金属1を使うと達成値+2			

装備

(3個目からは1個ごとにダイス数が減少)

装備名	効果サマリー	装備中
フレグランスドレス	「ソサイエティ」の【ロビイング】で判定の達成値を+1	
スタンローンチャー	《射撃攻撃》 射程8 ダメージ3	
チャフスモークグレネード	「コンバット」でダイスを2個消費して使用する。自分から2マス以内の「平地」マスを選択し、これを「構造」マスに変える。	