

宇宙海賊 (株)ロバーバロン

降伏水準 1,500

宇宙船名

CCS ヴェルスハーフェン

先制索敵

直観力 予測

協力修正 0

艦首

拡散粒子ビーム砲

機能	効果値	必要成功数
ビーム攻撃	380	2

判定内容	協力修正
論理力 予測 - [距離] ÷ 2 (小数点切り捨て)	-1

基数	単基重量	総重量
2	12	24

艦底  
前部

多重ディフレクター

機能	効果値	必要成功数
ビーム防御	280	3

判定内容	協力修正
感受性 予測 + [距離] ÷ 6 (小数点切り捨て)	-1

基数	単基重量	総重量
2	16	32

パーツ前装甲数

$$20 \times 104 + 500 = 3580$$

パーツ前最大 HP

パーツ後装甲数

$$20 \times 60 + 500 = 1700$$

パーツ後最大 HP

現在 HP

パーツ  
対象

甲板  
前部

ロングランスマイル

機能	効果値	必要成功数
実体弾攻撃	230	2

判定内容	協力修正
論理力 機械	-1

基数	単基重量	総重量
4	10	40

降伏勧告

感受性 伝達

協力修正 -1

パーツ  
対象

艦底  
前部

多重ディフレクター

機能	効果値	必要成功数
ビーム防御	280	3

判定内容	協力修正
感受性 予測 + [距離] ÷ 6 (小数点切り捨て)	-1

基数	単基重量	総重量
2	16	32

パーツ  
対象

甲板  
後部

キャノンドローン

機能	効果値	必要成功数
ドローン指揮	100	3

判定内容	協力修正
感受性 電脳	-2

基数	単基重量	総重量
2	16	32

パーツ  
対象

艦底  
後部

ディフェンスドローン

機能	効果値	必要成功数
実体弾防御	260	3

判定内容	協力修正
感受性 電脳 - [距離] ÷ 6 (小数点切り捨て)	-1

基数	単基重量	総重量
3	16	48

距離変更

論理力 操縦 + [重量補正]

協力修正 -2

推進剤

鋼材

パーツ  
対象

艦尾

電磁パルスドローン

機能	効果値	必要成功数
電子戦	1	4

判定内容	協力修正
感受性 電脳 - [距離] ÷ 6 (小数点切り捨て)	-1

基数	単基重量	総重量
1	20	20

重量	パーツ前	パーツ後
艦本体	50	50
装甲	104	60
艦首	24	
甲板前部	40	40
甲板後部	32	
艦底前部	32	32
艦底後部	48	48
艦尾	20	
合計重量	350	230

合計重量	80以下	140以下	190以下	230以下	270以下	300以下	330以下	350以下	370以下	以降10ごと
重量補正	+3	+2	+1	0	-1	-2	-3	-4	-5	さらに-1